

IFF · NEMZETKÖZI FLOORBALL SZÖVETSÉG

2026 – HIVATALOS KIADÁS

Floorball

játékszabályok

Szabályok és értelmezésük.

A Magyar Floorball Szakszövetség magyar nyelvű kiadása.

Magyar Floorball Szakszövetség

hunfloorball.hu

Érvényes: 2026. július 1-től

Magyar fordítás: Gulyás Nelli · Liebe György · Vígh László · Vincze Dávid

Játékszabályok 2026

BEVEZETÉS

Előszó	5
A játék feltételei	7
Fogalmak és szakkifejezések	8

SZABÁLYOK

1	A játéktér	13
101	A játéktér méretei	13
102	Jelzések a játéktéren	13
103	A kapuk	14
104	A csereterületek	14
105	A Mérkőzészsűri és a büntetőpadok	14
106	A játéktér ellenőrzése	14
107	A labda	14
2	A játékidő	15
201	A rendes Játékidő	15
202	Az időkérés	16
203	A hosszabbítás	16
204	A hosszabbítás utáni büntetőütések	16
3	A résztvevők	18
301	A játékosok	18
302	A csere	18
303	Különleges szabályok kapusok számára	18
304	Különleges szabályok csapatkapitányok számára	19
305	A csapatvezetés	19
306	A játékvezetők	20
307	A mérkőzészsűri	20
4	A felszerelés	21
401	A játékosok ruházata	21
402	A játékvezetők ruházata	21
403	A kapus felszerelése	22
404	A csapatkapitány felszerelése	22
405	Személyes és védőfelszerelés	22
406	Az ütő	23
407	A játékvezetők felszerelése	23
408	A mérkőzészsűri felszerelése	23
409	A felszerelés ellenőrzése	23

5	Rögzített helyzetek	25
501	Rögzített helyzetekre vonatkozó általános előírások	25
502	A húzás (802)	25
503	Húzáshoz vezető események	26
504	A beütés (803)	27
505	Beütéshez vezető események	28
506	A szabadütés (803)	28
507	Szabadütéshez vezető szabálytalanságok	29
508	A büntetőütés (805)	31
509	A késleltetett büntetőütés (806)	32
510	Büntetőütéshez vezető szabálytalanságok	33
6	Büntetések	34
601	Büntetésekre vonatkozó általános előírások	34
602	Késleltetett büntetés (906)	35
603	A kiállítás	36
604	Kisbüntetés (807)	37
605	Kisbüntetéshez vezető szabálytalanságok	37
606	Nagybüntetés (807)	40
607	Nagybüntetéshez vezető szabálytalanságok	41
608	Személyi büntetés	41
609	A 10 perces személyi büntetés (807)	42
610	10 perces személyi büntetéshez vezető szabálytalanságok	42
611	Technikai végleges kiállítás (808)	43
612	Technikai végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságok	43
613	Végleges kiállítás	43
614	Végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságok	43
7	Gólok	45
701	Megadott gólok	45
702	Érvényesen szerzett gólok	45
703	Érvénytelenül szerzett gólok	46
8	Következményjelzések	47
801	Játékmegszakítás / Időkérés	47
802	Húzás	47
803	Beütés / Szabadütés	47
804	Előnyszabály	47
805	Büntetőütés	48
806	Késleltetett kiállítás / Késleltetett büntetőütés	48
807	Kisbüntetés / Személyi büntetés	48
808	Végleges kiállítás	48
809	Gól	48
810	A játék folytatódik / Szabálytalanul szerzett gól	48

9	Szabálytalanság-jelzések	49
901	Ütővel elkövetett szabálytalanságok	49
902	Magas ütő	49
903	Ütő, láb vagy lábfej helyezése az ellenfél lábai közé	50
904	Akasztás	50
905	Szabálytalan lökés	50
906	Belemenés az ellenfélbe	50
907	Durvaság	50
908	Fogás	50
909	Feltartás	51
910	Szabálytalan rúgás	51
911	Magas rúgás	51
912	Belépés a kapusterületre	51
913	Szabálytalan távolság	51
914	Szabálytalan ugrás	51
915	Szabálytalan kidobás	52
916	Szabálytalan beütés / Szabálytalan szabadütés	52
917	Fekvő játék	52
918	Kéz	52
919	Fejelés	52
920	Szabálytalan csere	52
921	Ismétlődő szabálytalanságok	53
922	Passzív játék / Játék késleltetése	53
923	Sportszerűtlen magatartás	53
	A játéktér ábrái	54

Előszó

A Játékszabályok jelenlegi, 2026-os változata 2026 februárjában került kiadásra és vált elérhetővé a nemzeti szövetségek számára. A floorball egy világszintű és rohamosan fejlődő sport, így fontos, hogy a változásokkal a Játékszabályok is lépést tartsanak.

A Játékszabályok változásának célja, hogy támogassa a játékosok biztonságát, minimalizálja a játékmelegsakitásokat, valamint hogy a játékot minden érintett – játékosok, edzők, játékvezetők és a média – számára egyaránt kedvezővé és könnyen érthetővé tegye. A Játékszabályok új kiadása is ezt hivatott segíteni. Mindemellett tisztában vagyunk azzal, hogy a jövőben is folyamatos munkára lesz szükség, hogy a sportág érdekében tovább fejlesszük a Játékszabályokat.

Fontosnak tartjuk, hogy a játékosok, a játékvezetők és az edzők kölcsönös tisztelettel működjenek együtt. Természetes, hogy lesznek vitatható helyzetek, hiszen számos szubjektív szabály létezik, és mivel a játékvezető is csak ember, ő is hibázhat vagy értelmezhet egy-egy szituációt másképpen. Ilyen esetekben elengedhetetlen, hogy tiszteljük a játékvezetők döntését, és példát mutassunk minden játékosnak a sportág érdekében. Mivel nincs minden körülmény lefedve a Játékszabályzatban, elvárjuk a játékvezetőktől, hogy döntéseiket a floorball szellemiségében a szabályok és a játék érdekeit képviselő szándékkal hozzák meg.

Ahogy az a Játékszabályokban szerepel, minden felszerelésnek a "megfelelő jelzéssel ellátott"-nak kell lennie. A palánkelemek, kapuk, ütők és labdák esetében ez egyértelmű, mivel a jóváhagyó jelzésen szerepel az IFF (Nemzetközi Floorball Szövetség) logója, a sisakrostély esetében pedig egy IFF-lemez a bal oldalon.

Ami a játékosok védőfelszerelését illeti (mint például a védőszemüveg), ezeken az IFF-logónak nem feltétlenül szükséges szerepelnie. Mindazonáltal ez utóbbiak esetében az IFF a floorball sportághoz jóváhagyott modellek használatát javasolja, amelyet a CE jelölés mellett a 'Recommended by IFF' (IFF által javasolt) jelölés mutat. Az IFF a nemzeti szövetségeknek azt javasolja, hogy tegyék kötelezővé a védőszemüveg használatát a 17 év alatti játékosoknak a jelen szabálykönyv érvényességi időtartama alatt, továbbá viselése a 19 év alatti játékosoknak is tanácsolt.

A felszerelések és a versenyrendszer szabályzata megtalálható a www.floorball.sport weboldal Regulations menüpontja alatt.

A játékszabályok alól való bárminemű eltérés vagy kivétel esetén az IFF jóváhagyása szükséges. A jóváhagyott eltérések, kivételek megtalálhatók a www.floorball.sport weboldal Regulations / Rules of the Game (Játékszabályok) menüpont alatt.

Utánpótlás korosztályú eltérések vagy kivételek esetében (ide nem értve a megfelelő jelzéssel ellátott felszereléseket és a védőfelszereléseket) a nemzeti szövetségek saját jóváhagyása elegendő.

A játékszabályok változtatásával vagy fejlesztésével kapcsolatos javaslatokat, valamint a játékszabályok nemzeti szövetségek általi kiadását a szerzői jog figyelembevételével kapcsolatos kérelmeket a következő címre lehet küldeni:

International Floorball Federation

Competition

Alakiventie 2

FIN-00920 Helsinki, Finland

E-mail: competition@floorball.sport

Reméljük, hogy a Játékszabályok ezen kiadása a sportág minden szintjén igazságos, élvezhető és biztonságos játékot tesz lehetővé.

Február 2026

IFF Játékszabályok Testületének nevében:

Mattias Linell, elnök

Magyar fordítás: Gulyás Nelli · Liebe György · Vígh László · Vincze Dávid

Lektor: Rácz László

A játék feltételei

A floorballt két csapat játssza mérkőzés formájában. A játék célja, hogy egy csapat több gólt szerezzen ellenfelénél a játékszabályok betartása mellett.

A floorballt lehetőség szerint teremben kell játszani, kemény, egyenletes talajon, a hivatalos szerv által jóváhagyott helyszínen.

Fogalmak és szakkifejezések

B

Beütés

Rögzített helyzet, amivel a vétlen csapat folytatja a játékot, miután a labda elhagyta a játékkeret.

Brutális

Kegyetlenül vagy gonoszul végrehajtott. Súlyosabb, mint az erőszakos.

Büntetés (Büntetni)

A szabálytalanságot elkövető játékosnak, vagy csapat hivatalos személyének szankcionálása.

Büntetőpad

Ahol a büntetett játékos kötelezően helyet foglal a büntetése időtartama alatt.

Büntetőütés

Rögzített helyzet, ahol a vétlen csapat gólszerzést kísérlehet meg úgy, hogy az ellenfél csapat játékosai nem akadályozhatják abban, kivéve az ellenfél csapat kapusát.

C

Csapat hivatalos személyek

Nem játékos tagjai az adott csapatnak, például edzők.

Csapatkapitány

A csapat egy tagja által viselt tisztség, amely egyedi jogokkal, illetve kötelezettségekkel is jár.

Csereterület

Az a terület, ahol a csapatok kispadjai foglalnak helyet, és ahol a játékoscsere történik.

E

Előnyszabály

Amikor egy szabálytalanság után a játékvezető engedi tovább folyni a játékot, amennyiben az a vétlen csapat előnyére történik.

Erőszakos

Túlzott erővel végrehajtott, amely jelentősen veszélyezteti az ellenfél játékost. Súlyosabb, mint a vakmerő, de enyhébb mint a brutális.

F

Fekvő helyzet

Olyan megmozdulás, amikor a játékos a talajhoz nem csupán a lábával (lábfejével), az egyik térdével, az alsó lábszárával, valamint a botot tartó kezével ér.

G

Gólvonal

A játéktéren jelölt vonal, amelyen át kell haladnia a labdának ahhoz, hogy a csapat gólt érjen el.

Gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása

A játéktéren nem jelölt egyenes vonal, a gólvonal meghosszabbítása mindkét irányban, amely áthalad a sarkokban található húzáspontokon egészen a palánkig.

Gondatlan

Megfontolatlan vagy elővigyázatosság nélküli. Enyhébb, mint a vakmerő.

H

Hivatalos személy

Semleges személy, aki mérkőzéssel kapcsolatos feladatot lát el, például a jegyzőkönyvvezető.

Hivatalos szervek

Az adott mérkőzést irányító testület, szerv, például a Nemzetközi Floorball Szövetség (IFF), vagy a nemzeti szövetségek.

Hosszabbítás

A mérkőzés kimenetelének eldöntésére szolgáló játékidő, amely vagy valamelyik csapat gólszerzéséig, vagy a hosszabbítás időtartamának lejáratáig tart.

Húzás

Rögzített helyzet, amikor mindkét csapatból egy-egy játékos megpróbálja birtokba venni a közöttük elhelyezett labdát.

Húzáspont

A játéktéren jelölt pont, ahol a húzást végrehajtják. Bizonyos esetekben a szabadütések és beütések helyét is jelöli. A játéktéren összesen hat húzáspont található.

I

Időkérés

Korlátozott időtartamú szünet a mérkőzés folyamán, amikor a csapatok taktikai megbeszélést tarthatnak.

J

Játékoscsere

Egy játéktéren lévő játékos lecserélése egy csereterületen lévő játékosra.

Játék

Egy játékos egy megmozdulása az ütőjével vagy a testével a mérkőzés közben.

Játéktér

Az a terület, amelyet palánk vesz körül, és ahol a mérkőzés zajlik.

Játékvezető

Az a személy, aki felügyeli a játékot, és betartatja a játékszabályokat.

K

Kapu

Szerkezet, amely kapuvásból és hálóból áll. Rendeltetése, hogy megkönnyítse a játékvezetők számára annak a megítélését, hogy a labda áthaladt-e a gólvonalon, a keresztvas magassága alatt.

Kapuelőtér

A kapuk előtti nagyobb téglalap alakú terület.

Kapus

A csapat azon játékosa, akinek speciális feladata, hogy megakadályozza a labda kapuba történő bejutását.

Kapusterület

A kapuk előtti kisebb téglalap alakú terület.

Késleltetett büntetés

Amikor büntetést ítélnek, de a játék folytatódik, mert a labda a vétlen csapat birtokában marad.

Késleltetett büntetőütés

Amikor büntetőütést ítélnek, de a játék folytatódik, mert a labda a vétlen csapat birtokában marad, és a közvetlen gólhelyzet továbbra is fennáll.

Kiállítás

Olyan büntetés, amely hatással van a játéktéren lévő játékosok létszámára.

Kisbüntetés

Enyhébb szabálytalanságokért kiszabott büntetés.

Középpont

A játéktéren jelölt pont, amely húzáspontként szolgál mérkőzés vagy játékrész kezdetekor, illetve gólszerzést követően.

Középvonal

A játéktéren jelölt vonal, amely két egyenlő térfélre osztja azt.

M

Mérkőzés jegyzőkönyv

Hivatalos dokumentum, amely tartalmazza a játékosok, és hivatalos személyek listáját, valamint a mérkőzés eseményeit.

Mérkőzészsúri

Semleges hivatalos személyek, akik segítik a játékvezetőket, illetve a mérkőzés-jegyzőkönyvvel, az időméréssel és a hangosbemondó rendszerrel kapcsolatos feladatokat ellátják.

Mezőnyjátékos

A csapat azon játékosa, aki nem kapus, és aki ütővel vesz részt a játékban.

N

Nagybüntetés

Súlyosabb szabálytalanságokért kiszabott büntetés.

Nem szándékos

Akaraton kívül végrehajtott.

Nemzeti szövetség

Nemzeti szervezet a floorball sportág irányításáért.

Nemzetközi Floorball Szövetség (IFF)

Globális szervezet a floorball sportág irányításáért.

P

Palánk

Külön darabokból álló, jellemzően műanyagból készült alacsony fal, lekerekített sarkokkal, ami a játékteret körülveszi.

R

Rögzített helyzet

Olyan szabályozott helyzet, amivel a játék megszakítás után folytatódik. Rögzített helyzet a húzás, beütés, szabadütés és a büntetőütés.

S

Szabadütés

Rögzített helyzet, amivel a vétlen csapat folytatja a játékot szabálytalanság után.

Szabálytalanság

Olyan cselekedet, amely sérti vagy megszegi a játékszabályokat.

Szándékos

Akarattal végrehajtott.

Személyi büntetés

Büntetés, amely csak a vétkes játékost érinti, de a játéktéren lévő játékosok létszámára nincs befolyással.

T

Támadó csapat

Az a csapat, amelyik a labdát birtokolja.

Ü

Ütő

Felszerelés, amely nyélből és ütőfejből áll, és amellyel a labdát megjátsszák. A nyél jellemzően kompozit szénvegyületből, az ütőfej pedig műanyagból készül.

V

Vakmerő

Az ellenfél játékoskal kapcsolatos lehetséges következményeket figyelmen kívül hagyó. Súlyosabb, mint a gondatlan, de enyhébb, mint az erőszakos.

Védekező csapat

Az a csapat, amelyik nem birtokolja a labdát.

Végleges kiállítás

Büntetés, amely következtében a vétkes játékos vagy csapat hivatalos személy az adott mérkőzés hátralévő részéből kizárásra kerül. Az általa elkövetett szabálytalanságtól függően további büntetés róható ki rá.

Vétkes csapat

Az a csapat, amelynek játékosa, vagy maga a csapat a szabálytalanságot elkövette.

Vétlen csapat

A vétkes játékos csapatának, vagy a vétkes csapatnak ellenfél csapata.

01 A játéktér

EBBEN A FEJEZETBEN

101 A játéktér méretei

102 Jelzések a játéktéren

103 A kapuk

104 A csereterületek

105 A Mérkőzészsűri és a büntetőpadok

106 A játéktér ellenőrzése

107 A labda

101 A játéktér méretei

- 1) A játéktér mérete 40m x 20m, amelyet az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzésekkel ellátott, lekerekített sarkú palánk vesz körül.**

A játéktér téglalap alakú, ahol a méretek a hosszúságot és a szélességet jelölik. A legkisebb megengedett méret 36x18m.

102 Jelzések a játéktéren

- 1) Minden jelzést 4-5cm széles jól látható színű vonallal kell jelölni.**

- 2) A középvonalat és a középpontot jelölni kell.**

A középvonal legyen párhuzamos a játéktér rövidebb oldalával, és ossza két egyenlő méretű térfélre azt.

- 3) A kapuelőterek mérete 4m x 5m, amelyeket a játéktér rövid oldalától 2,85m-re kell kijelölni.**

A kapuelőterek téglalap alakúak, a méretszámok a hosszúságot és a szélességet jelölik, a vonalakat is beleértve. A kapuelőtereket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.

- 4) A kapusterületek mérete 1m x 2,5m, amelyeket a kapuelőterek hátsó határától 0,65m-re kell elhelyezni.**

A kapusterületek téglalap alakúak, a méretszámok a hosszúságot és a szélességet jelölik, a vonalakat is beleértve. A kapusterületeket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.

- 5) A kapusterületek hátsó vonalai egyben gólvonalként is szolgálnak, ezért a kapusterületek hátsó vonalán a kapufák helyét is meg kell jelölni úgy, hogy a két jelölés között 1,6m legyen a távolság.**

A gólvonalakat a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni. A kapufák helyét jelölő jelzéseket a kapusterület hátsó vonalán a vonalon lévő kihagyásokkal, vagy pedig arra merőlegesen, a vonalból közvetlenül kinyúló rövid vonalakkal kell megjelölni.

- 6) A húzáspontokat a középvonalon és a gólvonalak képzeletbeli meghosszabbításán, a játéktér hosszú oldalaitól 1,5 m-re kell megjelölni. A jelölések átmérője nem haladhatja meg a 30 cm-t.**

A húzáspontokat kereszttel is lehet jelölni. A középvonalon lévő pontok lehetnek képzeletbeliek is.

103 A kapuk

- 1) **A kapukat - amelyek az IFF által hitelesítettek és a megfelelő jelzéssel ellátottak - az előírt jelzésre kell helyezni.**

A kapuk nyitott oldalainak a középpont felé kell nézniük.

104 A csereterületek

- 1) **A csereterületeket a játéktér egyik hosszú oldala mentén kell kijelölni 5 méterre a középvonaltól, a gólvonal képzeletbeli meghosszabbításáig.**

A csereterületeket a palánk mindkét oldalán meg kell jelölni. A területek szélessége nem haladhatja meg a palánktól számított 3 métert. A cserepadok a palánktól megfelelő távolságra legyenek, és azokon 19 személy számára legyen elég hely. A csereterületet a palánk tetején is meg lehet jelölni, attól eltérő színnel.

105 A Mérkőzészsűri és a büntetőpadok

- 1) **A mérkőzészsűri és a büntetőpadok a csereterületekkel szemkötti oldalon helyezkedjenek el a középvonal mellett.**

A mérkőzészsűri és a büntetőpadok a palánktól megfelelő távolságra legyenek.

Mindkét csapatnak külön büntetőpadja legyen a mérkőzészsűri asztal két oldalán elhelyezve. Mindkét büntetőpadon legalább két személy részére legyen elegendő hely. A középvonaltól legalább 1 méterre, 2 méter hosszán kijelölt büntetőpad-területeket a palánk mindkét oldalán jól láthatóan kell jelölni.

A mérkőzészsűri és a büntetőpadok előírt elhelyezéseinek megváltoztatását a hivatalos szerv engedélyezheti. Ilyen esetekben is a büntetőpadok zónája és a csereterületek egymástól való távolságának legalább 2 méternek kell lennie.

106 A játéktér ellenőrzése

- 1) **A játékvezetők jóval a mérkőzés kezdete előtt ellenőrizték a játéktérrel, és gondoskodjanak az esetleges hibák kijavításáról.**

Minden nem kijavítható hibát jegyzőkönyvbe kell venni. A rendező felelős a hibák kijavításáért és a palánk megfelelő állapotáért a mérkőzés folyamán. Minden veszélyes tárgyat el kell távolítani a játéktér közeléből, vagy puha borítással be kell fedni.

107 A labda

- 1) **A labdának az IFF által hitelesítettnek, és a megfelelő jelzéssel ellátottnak kell lennie.**

A labda felszínének egyszínűnek kell lennie és nem lehet fluoreszkáló. Ugyanez vonatkozik a labda belső felületére is.

02 A játékidő

EBBEN A FEJEZETBEN

201 A rendes Játékidő

203 A hosszabbítás

202 Az időkérés

204 A hosszabbítás utáni büntetőütések

201 A rendes Játékidő

1) A rendes játékidő 3 x 20 perc két 10 perces szünettel, amikor a csapatok térfelet cserélnek.

Rövidebb játékidőre – de nem rövidebbre, mint 2 x 15 perc – és rövidebb/hosszabb szünetekre a hivatalos szerv adhat engedélyt. A játékidőt, amennyiben lehetséges, 00:00-ról és fölfelé kell mérni. A térfélcserével egy időben a csapatok csereterületet is cserélnek. A hazai csapatnak még jóval a mérkőzés megkezdése előtt kell térfelet választania. Mindegyik játékrészt a középponton elvégzett húzással kell kezdeni.

Abban az esetben, ha a játékidő végét jelző órán a hangjelzés nem automatikus, a játékrész végét a mérkőzészsűrinek kell jeleznie dudaszóval vagy más, hangjelzésre alkalmas eszközzel. A játékrész, illetve a mérkőzés abban a pillanatban ér véget, amint a hangjelzés elkezd szólni. A szünet idejét rögtön a játékrész végén kell elkezdni mérni. A csapatok feladata, hogy a szünet lejártával megfelelő időben visszatérjenek a játéktérre.

Ha a játékvezetők úgy gondolják, hogy valamelyik térfél előnyösebb, akkor a csapatoknak a harmadik játékrész felénél ismét térfelet kell cserélniük, erről azonban a harmadik játékrész megkezdése előtt kell döntenie. Ha a csapatok térfelet cserélnek, a játékot a középponton elvégzett húzással kell folytatni.

2) Tiszta játékidőt kell mérni.

A tiszta játékidő azt jelenti, hogy az időt meg kell állítani valahányszor a játékvezetői síp megszakítja a játékot, és akkor kell újra elindítani, amikor a labdát játékba hozzák.

Különleges játékmegszakításnál hármasszót kell alkalmazni. A játékvezetők döntenek el, mit lehet különleges játékmegszakításnak tekinteni, de minden esetben ezek közé tartozik: ha megsérül a labda, ha a palánk részei szétválnak, ha sérülés történik, ha felszerelés ellenőrzésére kerül sor, ha nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre, ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik, illetve, ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal. Ha a palánk részei szétváltak a játékot nem kell megszakítani addig, amíg a labda a kérdéses rész közelébe nem kerül. Ha valaki megsérül, a játékot csak akkor kell megszakítani, ha komoly sérülés gyanúja áll fenn, vagy a sérült játékos közvetlenül zavarja a játékot.

A hivatalos szerv engedélyezheti a nem tiszta játékidő használatát. Ebben az esetben a játékidőt csak akkor kell megállítani, ha gól, kiállítás, büntetőütés, időkérés, illetve a játékvezetők hármasszóra jelzésére különleges játékmegszakítás történik. A rendes játékidő utolsó 3 percében mindig tiszta játékidőt kell mérni.

A játékidőt büntetőütés alatt meg kell állítani.

202 Az időkérés

- 1) **A mérkőzés alatt mindkét csapatnak lehetősége van arra, hogy egy alkalommal időt kérjen, amelyet amint a játék megszakad, rögtön meg kell adni, és hármas sípszóval kell jelezni.**

Időt bármikor lehet kérni, beleértve a góllal és büntetőkkal kapcsolatos eseteket - kivéve a hosszabbítást követő büntetőket -, de ezt csak a csapatkapitány vagy egy csapatvezető teheti. A játékmegszakítás közben kikért időt azonnal meg kell adni, kivéve, ha a játékvezető úgy ítéli meg, hogy az negatívan befolyásolná a másik csapat helyzetét. Ekkor az időt a következő játékmegszakításkor kell megadni.

A kikért időt mindig meg kell adni, kivéve gól után, vagy büntetőütés kiszabásakor, amikor a csapat elállhat az időkérés szándékától, vagy ha a következő játékmegszakítás a játékrész vége, amikor az időkérés automatikusan törölődik. Ezutóbbi arra az esetre is vonatkozik, amikor a játékrész felénél a csapatok térfelet cserélnek. Az időkérés indulását egy játékvezetői sípszó jelzi, amely akkor hangzik el, amikor a csapatok már a csereterületeknél, a játékvezetők pedig a mérkőzészsűri asztalnál tartózkodnak. Az időkérés végét egy másik, 30 másodperccel későbbi sípszó jelzi.

Az időkérés után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni. Büntetett játékos nem vehet részt az időkérésben.

203 A hosszabbítás

- 1) **Ha egy mérkőzés egyenlő állással ér véget, de az eredményt el kell dönteni, akkor 10 perc hosszabbítással addig kell folytatni a játékot, amíg az egyik csapat gólt nem szerez.**

A hosszabbítás előtt a csapatoknak joguk van egy 2 perces szünethez térfélcseré nélkül. A hosszabbítás alatt ugyanolyan szabályok szerint kell elindítani és megállítani az időt, mint a rendes játékidő alatt. A hosszabbítás ideje nem oszlik játékrészekre. A rendes játékidőből megmaradt büntetések mérését a hosszabbításban folytatni kell.

Ha a mérkőzés eredménye a 10 perces idejű hosszabbítás után is döntetlen, akkor a mérkőzést büntetőütésekkel kell eldönteni.

204 A hosszabbítás utáni büntetőütések

- 1) **Mindkét csapatból 5 különböző mezőnyjátékos személyenként egy büntetőütést végez el. Ha ezután az eredmény még mindig döntetlen, a csapatok folytatják a büntetőütéseket, amíg az eredmény el nem dől. A büntetőütéseket felváltva kell elvégezni.**

A játékvezetők döntenek el, hogy melyik kaput használják. A csapatkapitányok közötti sorsolás győztese döntheti el, hogy melyik csapat kezdje a büntetőütéseket. A csapatonként első öt büntetőütés utáni további büntetőütéseket bármely mezőnyjátékos elvégezheti, és egy mezőnyjátékos akár több büntetőütést is elvégezhet.

A rendes büntetőütések alatt a mérkőzés akkor dől el, amikor az egyik csapat több góllal vezet, mint ahány büntetőütése van hátra az ellenfélnek. Az első tíz büntetőütés utáni további büntetőütések során az eredmény akkor dől el, amikor az egyik csapat eggyel több gólt szerzett, mint a másik, miután mindkét csapat ugyanannyi büntetőütést végzett el.

Ha egy mezőnyjátékos bármilyen büntetést kap a büntetőütések alatt, akkor több büntetőütést nem végezhet el.

Ha a kapus bármilyen büntetést kap a büntetőütések közben, akkor a cserekapus helyettesíti a büntetőütésekre.

Ha nincs cserekapus, a csapat 3 percet kap arra, hogy egy addig nem jelölt mezőnyjátékost felszereljen, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben és a változás időpontját is be kell jegyezni.

Az a csapat, amely nem képes öt különböző mezőnyjátékost kijelölni, csak annyi büntetőütést végezhet ahány jelölt játékosa van.

03 A résztvevők

EBBEN A FEJEZETBEN

301 A játékosok

302 A csere

303 Különleges szabályok kapusok számára

304 Különleges szabályok csapatkapitányok számára

305 A csapatvezetés

306 A játékvezetők

307 A mérkőzészsűri

301 A játékosok

1) Minden csapat legfeljebb 20 játékost nevezhet egy mérkőzésre.

2) Ezeket a játékosokat fel kell vezetni a jegyzőkönyvbe.

A játékosok mezőnyjátékosok vagy kapusok lehetnek. Csak a jegyzőkönyvbe beírt játékosok vehetnek részt a játékban és tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén.

A csereterületen tartózkodó játékosoknak ülniük kell a kispadon, kivéve játékoscsere végrehajtása során, vagy amikor egyéb okból egyértelműen nem lehetséges, hogy üljenek, például új ütő felvétele, mosdóhasználat, vagy sérülés ellátása.

3) Játék közben csapatonként 6 játékos - akik közül csak egy lehet kapus -, vagy 6 mezőnyjátékos tartózkodhat a játéktéren egyidejűleg.

Ahhoz, hogy a játékvezetők elindítsák a mérkőzést, mindkét csapatból legalább 5 mezőnyjátékosnak és 1 szabályszerűen felszerelt kapusnak kell megjelennie, különben az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára.

A mérkőzés folyamán egy csapatnak legalább 4 játékosal kell tudni játszania, különben a mérkőzést meg kell állítani, és az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára. Ha a pillanatnyi eredmény előnyösebb a vétlen csapat számára, akkor az lesz az érvényes végeredmény.

302 A csere

1) A mérkőzés folyamán bármikor és bármennyiszer lehet cserélni.

Minden cserének a csapat csereterületén belül kell történnie. A cserélő játékosnak már a palánk fölött kell áthaladnia, mielőtt a cserejátékos pályára lép. A pályát a saját csereterületén kívül elhagyó sérült játékost nem lehet helyettesíteni a játék megszakításáig. Vérző játékos nem vehet részt a mérkőzésen mindaddig, amíg a vérzés nincs megfelelően ellátva.

303 Különleges szabályok kapusok számára

1) Minden kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben.

A jelölés a lap szélére írt G betű legyen. Az a játékos, akit kapusként neveztek, ugyanazon a mérkőzésen nem szerepelhet ütővel rendelkező mezőnyjátékosként. Ha egy csapatnak sérülés vagy kiállítás miatt a kapusát egy mezőnyjátékosal kell helyettesítenie, akkor legfeljebb 3 percet kapnak arra, hogy a cserét megfelelően

felszereljük, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben, és a változás időpontját is be kell jegyezni.

- 2) Ha a kapus játék közben teljesen elhagyja a kapuelőteret, visszatéréséig mezőnyjátékosnak kell tekinteni, még ha nincs is ütője.**

Ez nem vonatkozik a kidobásra. A kapus akkor hagyja el teljesen a kapuelőteret, ha testének egyik része sem érinti a talajt a kapuelőtéren belül. A kapus mindemellett a kapuelőtéren belül felugorhat. A vonalak a kapuelőtérhez tartoznak.

304 Különleges szabályok csapatkapitányok számára

- 1) Mindegyik csapatnak rendelkeznie kell egy csapatkapitánnyal, akit jelölni kell a jegyzőkönyvben.**

A jelölés a lap szélére írt C betű legyen. A csapatkapitány személye a mérkőzés folyamán csak sérülés, rosszullét vagy végleges kiállítás esetében változtatható meg. A változást annak időpontjával együtt a jegyzőkönyvbe be kell jegyezni. A leváltott csapatkapitány ugyanazon a mérkőzésen nem szerepelhet újból csapatkapitányként.

- 2) Kizárólag a csapatkapitánynak van joga beszélni a játékvezetőkkel, de ugyanakkor kötelessége segíteni is őket.**

Amikor a csapatkapitány a játékvezetőkkel beszél, az történjen az előirt szabályok szerint. A büntetés alatt álló csapatkapitány elveszíti a jogát, hogy beszélhessen a játékvezetőkkel – ha csak nem a játékvezetők szólítják meg – és a csapatnak nincs lehetősége a játékvezetőkkel kommunikálni, kivéve, amikor a csapatvezetés időkérését jelez. Amennyiben a játékvezetők szükségesnek ítélik a beszélgetésnek a folyóson kell történnie, nem a játéktéren, de semmiképpen sem a játékvezetői öltözőben.

305 A csapatvezetés

- 1) Mindegyik csapat legfeljebb 5 személyt jegyezhet be a jegyzőkönyvbe mint a csapat vezetőit.**

Csak a jegyzőkönyvben szereplő személyek tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén. Időkérés kivételével a vezetők nem léphetnek be a játéktérre a játékvezetők engedélye nélkül. Minden edzői tevékenységet csak a csapat saját csereterületén belül szabad ellátni. A csapatvezetés tagjainak a csereterületen kell tartózkodniuk a mérkőzés folyamán.

A csapatvezetés tagjainak a játékosok kispadja mögött kell állniuk, kivéve, amikor ez valamilyen okból egyértelműen nem lehetséges. Egy időben egy csapatvezető a játékosok kispadja elé léphet, hogy taktikai utasításokat adjon a pályán lévő játékosok számára. A többi csapatvezető csak azért léphet a játékosok kispadja elé, hogy a kispadon ülő játékosok számára adjon taktikai utasításokat.

A játékvezetők kivételt tehetnek, ha nincs elegendő hely a kispad mögött, de a csapatvezetés tagjainak ilyenkor is távol kell tartózkodniuk a palántól. A csapatvezetés tagjai nem állhatnak emelt felületen, például széken vagy padon.

A mérkőzés megkezdése előtt a vezetők egyikének ellenőriznie kell a jegyzőkönyvet, és meggyőződnie arról, hogy a csapatlista helyes.

A mérkőzés megkezdése után a csapatlistán változtatni már nem lehet, kivéve a hibás számozás javítását. A csapatvezetés azon tagját, akit játékosként is bejegyezték a csereterületen történt szabálytalanságokkal kapcsolatosan, bármilyen vitás esetben mindig játékosnak kell tekinteni.

306 A játékvezetők

- 1) **A mérkőzést két egyenjogú játékvezetőnek kell vezetnie , akik a Játékszabályok betartását biztosítják, együttműködve a többi hivatalos személlyel.**
- 2) **A játékvezetőknek jogukban áll fegyelmi intézkedéseket hozni a mérkőzés előtt, alatt és után.**

A játékvezetőknek joguk van félbeszakítani a mérkőzést, ha nyilvánvaló kockázata van annak, hogy a játékot nem lehet a szabályoknak megfelelően folytatni.

307 A mérkőzészsűri

- 1) **A mérkőzésen mérkőzészsűri működik.**

A mérkőzészsűri legyen semleges, valamint felelős a jegyzőkönyvért, az időmérésért, és az esetleges hangosbeszélői feladatok ellátásáért.

04 A felszerelés

EBBEN A FEJEZETBEN

401 A játékosok ruházata

402 A játékvezetők ruházata

403 A kapus felszerelése

404 A csapatkapitány felszerelése

405 Személyes és védőfelszerelés

406 Az ütő

407 A játékvezetők felszerelése

408 A mérkőzészsűri felszerelése

409 A felszerelés ellenőrzése

401 A játékosok ruházata

- 1) A mezőnyjátékosoknak egyforma ruházatot kell viselniük, amely mezből, rövidnadrágból és sportszárból áll.**

A csapat összes mezőnyjátékosának pontosan ugyanolyan modellt kell viselnie. Ez a modell bármilyen színskombinációból állhat. Ha a játékvezetők úgy látják, hogy a két csapat ruházata nehezen megkülönböztethető, a vendégcsapatnak kell ruházatot cserélnie. A sportszáraknak csapaton belül egyforma színűnek kell lenniük, illetve csapatonként megkülönböztethetőnek, ha a hivatalos szerv úgy dönt. Az a játékos, akinek bármely felszerelésén látható vérnyom van, nem vehet részt a mérkőzésen, amíg a felszerelést meg nem tisztították vagy ki nem cserélték.

- 2) Mindegyik kapusnak mezt és hosszúnadrágot kell viselnie.**

- 3) Mindegyik meznek számozottnak kell lennie.**

A számok jól látható, egymástól különböző, egész arab számok legyenek. A számokat a mez hátuljának a közepén, az elejének pedig a mellkas felső részénél kell elhelyezni. A háton lévő számok legalább 200 mm, az elülsők pedig legalább 70 mm magasak legyenek. A számok színének tisztán megkülönböztethetőnek kell lenni a mez színétől. A mezen akármelyik egész szám szerepelhet 1-től 99-ig, de az 1-es szám mezőnyjátékosok számára nem engedélyezett.

Amennyiben egy helytelenül számozott játékos részt vesz a mérkőzésen, a jegyzőkönyvet javítani kell, és a szabálytalanságot jelenteni kell a hivatalos szervnek. Amennyiben egy játékosnak mezt szükséges cserélnie mérkőzés alatt, úgy az új számot jelölni kell a jegyzőkönyvben.

- 4) Minden játékosnak cipőt kell viselnie.**

A cipő teremsportokra tervezett modell legyen. A sportszárát nem lehet a cipőn kívül hordani. Amennyiben egy játékos a játék során elhagyja egy vagy mindkét cipőjét, a következő játékmegszakításig anélkül folytathatja a játékot.

402 A játékvezetők ruházata

- 1) A játékvezetőknek mezt, fekete rövidnadrágot és fekete sportszárát kell viselniük.**

A játékvezetők ruházatának ugyanabból a színskombinációból kell állnia.

403 A kapus felszerelése

- 1) **A kapus számára ütő használata nem engedélyezett.**
- 2) **A kapusnak arcvédő maszkot (sisakot) kell viselnie, amely megegyezik az IFF Eszköz Szabályzatában foglaltakkal, és a megfelelő jelzéssel ellátott.**

Ez csak játék közben, a játéktéren érvényes. A maszk (sisak) mindenféle átalakítása tilos, kivéve a festést.

- 3) **A kapus használhat bármilyen fajta védőfelszerelést, amely megfelel az IFF Felszerelés Szabályzatának, de az nem tartalmazhat a kapu kitakarására szolgáló elemeket.**

Sisak és vékony kesztyű megengedett. A kapus védőfelszerelésének a kapus testéhez kell igazodnia, és nem takarhat nagyobb felületet, mint a kapus teste. Ide tartozik a túlméretezett ruházat viselése, a vállat bármilyen irányban megnövelő vállvédő, a dupla védőfelszerelés viselése, és így tovább. A nadrágon minden zipzárat, zsebet, pántot és tépőzárat zárt, vagy feszesre húzott állapotban kell viselni.

Mindenféle ragasztó vagy súrlódás gátló anyag használata tilos. Semmiféle tárgyat nem lehet a kapuban vagy a kapun tartani.

404 A csapatkapitány felszerelése

- 1) **A csapatkapitánynak karszalagot kell viselnie.**

A szalagot a felső karon kell hordani és jól láthatónak kell lennie. Ragasztószalag nem viselhető karszalagként.

405 Személyes és védőfelszerelés

- 1) **A játékosok nem viselhetnek olyan személyes felszerelést, ami sérülést okozhat.**

Személyes felszerelésnek számítanak bizonyos védő és orvosi felszerelések, védőszemüvegek, stb. A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető veszélyesnek. Minden védőfelszerelést lehetőleg ruházat alatt kell viselni. Minden ékszer, úgymint nyaklánc, gyűrű, karkötő, fülbevaló, bőrszíj, gumiszalag, stb viselése nem engedélyezett, azokat el kell távolítani. Az ékszerek ragasztószalaggal történő leragasztása nem engedélyezett. A játékosok biztonsága érdekében a játékvezetőknek ellenőrizniük kell a játékosokat, és megfelelően eljárni.

Amennyiben a nemzeti szövetség mezre vonatkozó szabályozása másként nem rendelkezik, a felső- és alsó aláöltözet, valamint kompressziós ruhák látható színének meg kell egyeznie a mérkőzésen viselt mez vagy nadrág alapszínével. A lábon hordott kiegészítők esetében a fekete szín megengedett. Csomó nélküli, gumirozott fejpánton kívül más fejen hordott kiegészítő nem viselhető. Mezőnyjátékosok számára hosszú szárú nadrág viselése semmilyen formában nem engedélyezett. Kivételre csak a hivatalos szerv adhat engedélyt írásbeli kérelem alapján.

- 2) **Ha egy játékos védőszemüveget visel, annak összhangban kell lennie az IFF Felszerelés Szabályzatában meghatározottakkal, és megfelelő jelzéssel ellátottnak kell lennie.**

A szemüvegen való bárminemű módosítás tilos. Ha egy játékos elveszíti játék közben a szemüvegét, a következő játékmegszakításig játszhat nélküle.

406 Az ütő

- 1) **Az ütő az IFF Felszerelés Szabályzatának megfelelően legyen az IFF által hitelesített, és a megfelelő jelzéssel ellátott.**

A nyél mindenféle átalakítása tilos, kivéve a lerövidítést. A grip szalagot a szalagjelzés fölött szabad a nyélre tekerni, de semmilyen hivatalos jelzést nem szabad letakarni.

- 2) **Az ütő feje az IFF Felszerelés Szabályzatának megfelelően legyen az IFF által hitelesített, és a megfelelő jelzéssel ellátott. Az ütő feje nem lehet éles és 30 mm-nél jobban meghajlított.**

A fej mindenféle átalakítása tilos, kivéve annak hosszanti irányú meghajlítása. Átalakításnak minősül a csiszolás, olvasztás, illetve az ütőfej szerkezetének vagy homorúságának bármilyen nemű módosítása. A meghajlított fej görbületét a sík felületre fektetett fej belső felének legmagasabb pontján kell mérni. A fej cseréje megengedett, amennyiben a fej jóváhagyott és az ütőnyéllel azonos márkájú, de az új fej nem lehet gyengített. A fej és a nyél találkozását be lehet ragasztani ragasztószalaggal, de az legfeljebb 10 mm-t takarhat a fej látható részéből.

407 A játékvezetők felszerelése

- 1) **A játékvezetőknek műanyag, közepes méretű sípot kell használniuk, rendelkezzenek a szükséges mérőfelszereléssel, valamint a piros lappal.**

Másfajta síp használatát a hivatalos szerv engedélyezheti.

408 A mérkőzészsűri felszerelése

- 1) **A mérkőzészsűrinek minden olyan felszerelésről gondoskodnia kell, amelyek szükségesek a feladatai ellátásához.**

409 A felszerelés ellenőrzése

- 1) **A játékvezetők döntenek minden felszerelés ellenőrzésével kapcsolatban. Ellenőrzést lehet végezni mérkőzés előtt, illetve közben is.**

A mérkőzés előtt vagy alatt felfedezett nem megfelelő felszerelést az érintett játékosnak ki kell javítania, és csak azt követően kezdheti meg vagy folytathatja a mérkőzést. Olyan esetekben, amikor a szabályok kifejezetten rendelkeznek a nem megfelelő felszerelésről vagy hibás ütőről, a szabályok szerint kell eljárni. A csapat ruházatával kapcsolatos szabálytalanságokért egy adott csapat egy mérkőzésen csak egy büntetést kaphat, ugyanakkor minden felszerelési hibát jegyzőkönyvbe kell venni.

A felszerelés ellenőrzése alatt a játékvezetőkön, a csapatkapitányokon és az ellenőrzésre odaszóltott játékoson kívül más nem tartózkodhat a mérkőzészsűri asztalnál. A felszerelés ellenőrzése után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

- 2) **A csapatkapitány kérheti az ütőfej mérését, a jóváhagyó jelzések ellenőrzését az ütőn, vagy az arcvédő maszk rácsán, az ütőnyél és ütőfej márkájának egyezőségét, vagy az ütő vagy ütőfej bármilyen módosításának ellenőrzését.**

A csapatkapitánynak joga van a játékvezetők figyelmét felhívni más szabálytalanságokra a másik csapat felszerelését illetően, de ilyen esetekben a játékvezetők döntenek el, hogy cselekszenek-e vagy sem. Ütőfej hajlításának, az ütőfej és nyél márkájának egyezőségének, az ütőn vagy az arcvédő maszk védőrácsán a jóváhagyó jelzések meglétének, valamint az ütő vagy ütőfej bármilyen módosításának ellenőrzését bármikor lehet kérni, de

arra csak játékmegszakításakor kerülhet sor. Ha az ellenőrzést játékmegszakításakor kérik, arra azonnal sort kell keríteni, beleértve a góllal és a büntetőütésekkel kapcsolatos eseteket, kivéve, ha a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy ez negatívan befolyásolná a másik csapat helyzetét. Ebben az esetben a mérésre a következő játékmegszakításakor kell sort keríteni.

A játékvezetők kötelesek az ütőfej hajlítását, a nyél és ütőfej márkájának egyezését, az arcvédő maszk védőrácsán, valamint az ütőn a jóváhagyó jelzéseket, illetve az ütő vagy ütőfej bármilyen módosítását a csapatkapitány kérésére ellenőrizni, de ez játék megszakításonként egy csapatnál csak egyszer történhet. A felszerelés ellenőrzése alatt a játékvezetőkön, a csapatkapitányokon és az ellenőrzésre odaszólitott játékoson kívül más nem tartózkodhat a mérkőzészsűri asztalnál. A felszerelés ellenőrzése után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

05 Rögzített helyzetek

EBBEN A FEJEZETBEN

501 Rögzített helyzetekre vonatkozó általános előírások

502 A húzás (802)

503 Húzáshoz vezető események

504 A beütés (803)

505 Beütéshez vezető események

506 A szabadütés (803)

507 Szabadütéshez vezető szabálytalanságok

508 A büntetőütés (805)

509 A késleltetett büntetőütés (806)

510 Büntetőütéshez vezető szabálytalanságok

501 Rögzített helyzetekre vonatkozó általános előírások

- 1) **Amikor a játék félbeszakad, azt a megszakítás okának megfelelően rögzített helyzettel kell folytatni.**

Rögzített helyzet a húzás, a beütés, a szabadütés és a büntetőütés.

- 2) **A játékvezetőknek egy sípjelet kell alkalmazniuk, az előírt jelzést mutatni és megjelölni a rögzített helyzet helyét. A labda megjátszható a jel után, ha a megfelelő helyen és mozdulatlan állapotban van.**

A játékvezetőknek először a következményjelzést kell mutatni, majd a lehetséges szabálytalanság jelzést. A szabálytalanság jelzést csak akkor kell alkalmazni, ha a játékvezetők szükségesnek találják, azonban kiállításokkal és büntetőütésekkel kapcsolatosan minden esetben.

Ha a játékvezetők megítélése szerint nem befolyásolja a játékot, akkor a labdának nem kell teljesen mozdulatlannak vagy pontosan a megfelelő helyen lennie beütés vagy szabadütés elvégzésekor.

- 3) **Egy rögzített helyzetet nem lehet ok nélkül késleltetni.**

A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető ok nélküli késleltetésnek. Ha egy rögzített helyzetet késleltetnek a játékvezetők, ha lehetséges, figyelmeztessék a játékost, mielőtt bármit cselekednének.

502 A húzás (802)

- 1) **Új játékrész kezdetekor és szabályosan szerzett gól megerősítéseként húzást kell elvégezni a középponton.**

Nem kell húzással megerősíteni azt a gólt, amit a játékrész vége utáni büntetőütésből, vagy hosszabbítás alatt szereztek. Ide tartozik az az eset is, amikor a gólt elhanyagolhatóan kevés idővel a játékrész vége előtt szereztek, és a játékrész végét jelző hangjelzés megszólalt.

- 2) Amikor a játék félbeszakadt és egyik csapatnak sem ítéltető beütés, szabadütés vagy büntetőütés, a játékot húzással kell folytatni.
- 3) A húzást a legközelebbi húzásponton kell elvégezni, ahhoz a helyhez képest, ahol a labda a játékmegszakításkor volt.

- 4) Minden játékosnak - kivéve, akik a húzást elvégzik - haladéktalanul, a játékvezető figyelmeztetése nélkül a labdától 3 méterre kell eltávolodnia, az ütőt is beleértve.

Húzás előtt a játékvezető feladata ellenőrizni, hogy a csapatok készen állnak-e és minden játékos elfoglalta-e a helyét. A középponton elvégzett húzáskor mindkét csapatnak a saját térfelén kell tartózkodnia.

- 5) A húzást mindkét csapatból egy-egy mezőnyjátékos végzi el, ütővel. Húzás előtt a játékosok legyenek arccal a másik csapat térfelének rövid oldala felé, úgy, hogy nem érhetnek egymáshoz. Lábfejük legyen merőleges a középvonalra. A játékosok mindkét lába a középvonaltól egyenlő távolságra legyen. Az ütőket szabályos fogással mindkét kézzel a szalagjelzés fölött kell fogni. Az ütőfejek a középvonalra merőlegesen, a labda két oldalán helyezkedjenek el, annak érintése nélkül.

Szabályos fogás az, ahogy a játékos játék közben fogja az ütőjét. Mindig a védekező csapat játékosa határozhatja meg, hogy a labda melyik oldalára teszi az ütőjét. A középvonalon elvégzett húzásnál a vendégcsapat játékosa választhat. Amint egy játékos odaáll a húzásponthoz elvégezni a húzást, onnantól már nem cserélhető másik játékosra. A labdának az ütőfejek közepénél kell lennie. Játékoscserével kapcsolatos vitás esetben a vendégcsapat köteles először végrehajtani a cserét.

- 6) A húzásból közvetlenül gólt lehet szerezni.

503 Húzáshoz vezető események

- 1) Amikor a labda véletlenül megrongálódik.
- 2) Amikor a labda szabályosan nem játszható meg.

A játékvezető, mielőtt megszakítaná a játékot, adjon lehetőséget a játékosoknak, hogy megpróbálják megjátszani a labdát.

- 3) Amikor a palánk részei szétválnak és a labda a kérdéses hely közelébe kerül.
- 4) Amikor a kapu véletlenül elmozdul, és nem lehet elfogadható időn belül a helyére tenni.

A kapus feladata, hogy a kaput visszaállítsa az eredeti helyére, amilyen hamar csak lehet.

- 5) Amikor súlyos sérülés történik, vagy egy sérült játékos akadályozza a játékot.

A játékvezetők döntenek el, mit tekintenek súlyos sérülésnek, de rögtön meg kell szakítani a játékot, ha fennáll ennek a gyanúja.

- 6) Amikor játék közben rendkívüli esemény történik.

A játékvezetők döntenek el, hogy mit tekintenek rendkívüli eseménynek, de minden esetben ezek közé tartozik, egyebek mellett, ha nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre, ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik, ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal, ha egy törött ütő veszélyes szituációt okoz, illetve közvetlenül befolyásolja a játékmenetet, valamint, ha a labda eltalálja a játékvezetőt, és ez jelentős hatással van a játékmenetre.

- 7) Amikor szabálytalan gól születik, de nem történik szabadütéshez vezető szabálytalanság.

Ide tartozik, ha a labda nem a gólvonalon előlről áthaladva kerül a kapuba.

8) Amikor büntetőütésből nem szereztek gólt.

Ide tartozik a büntetőütés szabálytalan végrehajtása is.

9) Amikor a játékvezetők nem tudják eldönteni a beütés vagy szabadütés irányát.

Ide tartozik, ha mindkét csapat játékosai egyszerre követnek el szabálytalanságot.

10) Amikor a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy döntésük hibás.

11) Késleltetett büntetés alkalmazásakor, amikor a vétlen csapat a játékvezetők véleménye szerint húzni próbálja az időt.

A játékvezetőknek először figyelmeztetniük kell a csapatot, mielőtt bármit cselekednének.

504 A beütés (803)

1) Amikor a labda áthalad a palánk fölött, vagy a mennyezethez, vagy bármilyen más tárgyhöz ér a játéktér fölött, a vétlen csapat számára beütést kell ítélni.

Vétkes csapat az, amelynek a játékosa vagy annak felszerelése utoljára érintette a labdát, mielőtt az a játéktér elhagyta. Ide tartozik, ha az egyik játékos - annak érdekében, hogy a kapura került labdát megszerezze - megüti a hálót anélkül, hogy a labdát érintené.

2) A beütést onnan kell elvégezni, ahol a labda áthaladt a palánk fölött. 1,5 méterre a palánktól, de sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött.

Ha a játékvezetők véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie. Ha a beütést végző csapatnak előnyös, hogy a beütést a palánkhöz 1,5 méternél közelebből végzi el, akkor ez megengedett. A gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögötti beütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni. Ha a labda a mennyezetet vagy egy játéktér fölötti tárgyat érint, a beütést az érintés pontjának középvonaltól való ugyanolyan távolságára kell elvégezni, 1,5 méter távolságra a palánktól.

3) Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezető figyelmeztetése nélkül azonnal 3 méterre eltávolodni a labdától az ütőt is beleértve.

A beütést elvégző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai, elhelyezkednek, de ha a labdát megjátszották mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.

- 4) A labdát ütővel kell megjátszani. Ütni kell, nem lehet húzni, pöccinteni vagy emelni.
- 5) A beütést végző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna.
- 6) Beütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.

505 Beütéshez vezető események

- 1) Amikor a labda a áthalad a palánk fölött, vagy hozzáér a mennyezethez vagy bármilyen más tárgyhöz a játéktér fölött.
- 2) Amikor egy késleltetett büntetés azért lép életbe, mert a vétlen csapat megszerzi, vagy kontrollált módon megjátssza a labdát.
- 3) Amikor az egyik csapat a sportszerűség (Fair Play) szellemében lemond arról a javáról, hogy húzással folytassa a játékot.

506 A szabadütés (803)

- 1) Amikor szabadütéshez vezető szabálytalanság történik, a vétlen csapat számára szabadütést kell ítélni.

A szabadütéshez vezető szabálytalanságoknál, amikor lehetséges, előnyszabályt kell alkalmazni.

Az előnyszabály akkor alkalmazható, ha a vétlen csapat a szabálytalanság után továbbra is birtokolja a labdát. Ilyenkor lehetőségük van arra, hogy tovább játszanak amennyiben ez számukra előnyösebb, mint a szabadütés. Előnyszabály esetén, ha a játék megszakad, mert a vétlen csapat elveszti a labdát, a szabadütést az utolsó szabálytalanság helyéről kell elvégezni.

- 2) A szabadütést onnan kell elvégezni, ahol a szabálytalanságot elkövették, de sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött, sem a kapusterülethez közelebb, mint 3,5m.

Ha a játékvezetők véleménye szerint a játékot nem befolyásolja, a szabadütés elvégzésekor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie.

Azokat a szabadütéseket, amelyeket a palánkhöz közelebb, mint 1,5 méterre ítélték meg, ilyen távolságba elhozva is el lehet végezni.

A gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögötti szabadütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni.

Azokat a szabadütéseket, amelyeket a kapusterülethez közelebb, mint 3,5 méterre ítélték meg, a gólvonal középpontját és a szabálytalanság helyét összekötő egyenes mentén elhozva a kapusterület külső vonalától 3,5 méterre kell elvégezni, 0,5 métert hagyva a sorfalnak és 3 m helyet hagyva a szabadütéshez. Ebben az esetben a védekező csapatnak joga van sorfalat állítani közvetlenül a kapusterület előtt. Ha ezt a támadó csapat meggátolja, vagy akadályozza szabadütést kell ítélni a védekező csapat javára. A támadó csapat nem köteles megvárni, hogy a sorfal összeálljon, valamint a játékosainak joga van szabályos módon a sorfal előtt helyezkedni.

- 3) Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezetők figyelmeztetése nélkül azonnal 3 méterre eltávolodni a labdától, az ütőt is beleértve.

A szabadütést végző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai elhelyezkednek, de ha a labdát megjátszották mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.

- 4) A labdát ütővel kell megjátszani. Ütni kell, nem lehet húzni, pöccinteni vagy emelni.
- 5) A szabadütést elvégző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna.
- 6) Szabadütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.

507 Szabadütéshez vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos megüti, lefogja, megemeli, megrúgja egy ellenfele ütőjét vagy testét úgy, hogy esélye volt a labda megjátszására. (901, 910)

Ha a játékvezetők megítélése szerint a játékos a labdát játszotta meg, mielőtt megütötte ellenfele ütőjét, semmit nem kell ítélni.

- 2) Amikor egy játékos megfogja ellenfelét vagy ellenfele ütőjét. (908)

Ez azt jelenti, amikor egy játékos a kezét vagy a karját használja arra, hogy megtartsa, meghúzza, megtaszítsa, megragadja, vagy fizikailag megakadályozza ellenfelét abban, hogy szabadon mozoghasson, és amikor egy játékos a kezét vagy a karját használja arra, hogy az ellenfele ütőjét eltolja anélkül, hogy megfogná.

- 3) Amikor egy mezőnyjátékos a derék magassága fölé emeli az ütője fejét az ütés előtti hátralendítés vagy az ütés utáni előrelendítés közben. (902)

Ugyanez vonatkozik a lövőcselekre is. A magasra lendítés megengedett, ha nincs más játékos a közvetlen környezetben, és nem áll fenn annak a veszélye, hogy eltalál valakit. Derékmagasságon azt a magasságot értjük, ahol az egyenesen álló játékos dereka helyezkedik el.

- 4) Amikor egy mezőnyjátékos az ütője bármely részével, lábának alsó részével, vagy a lábfejével térdmagasság fölött megjátssza, vagy megpróbálja megjátszani a labdát. (902, , 911,)

A labda combbal való megállítása nem tekintendő térd fölötti játéknak. A térdmagasság alatt azt a magasságot értjük, ahol az egyenesen álló játékos térde helyezkedik el.

- 5) Amikor egy mezőnyjátékos az ütőjét, a lábát vagy a lábfejét ellenfele lábai vagy lábfejei közé helyezi. (903)

- 6) Amikor egy játékos, miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, váll-váll elleni testjátékon kívül más módon löki vagy sodorja ellenfelét. (905)

- 7) Amikor egy játékos miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, vagy próbál előnyösebb helyzetbe kerülni, hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza ellenfelét tervezett irányú mozgásában. (906, 909,)

Ide tartozik, amikor a támadó csapat akadályozza, vagy gátolja a sorfal felállítását a kapusterülethez 3,5 méternél közelebb megítélt szabadütésnél, vagy amikor a támadó csapat játékosa aktívan és folyamatosan követi a kapus mozgását azzal a céllal, hogy akadályozza az ő látását.

- 8) Amikor egy mezőnyjátékos a kapusterületen vagy a kapu alaphelyzetének területén tartózkodik, illetve azokon áthalad. (912)

Ha az ellenfél szabadütésnél közvetlenül kapura üt és a védekező csapat egy mezőnyjátékosa a kapusterületen belül, a kapuban, vagy ha elmozdult a kapu, azon a területen tartózkodik, ahol a kapu szabályos körülmények között áll, akkor mindig büntetőütést kell ítélni.

Akkor tartózkodik egy mezőnyjátékos a kapusterületen belül, ha a teste bármely része érinti a talajt a kapusterületen belül. Ha csak a mezőnyjátékos ütője érinti a talajt, az nem tekinthető belül tartózkodásnak. A vonalak a kapusterülethez tartoznak.

9) Amikor egy mezőnyjátékos szándékosan elmozdítja az ellenfél kapuját. (912)

10) Amikor egy mezőnyjátékos passzívan akadályozza a kapuskidobást. (913)

Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a kapuelőtéren belül tartózkodik, vagy 3 méternél közelebb van a kapushoz onnan mérve, ahol a kapus megszerzi a labdát. Passzívan annyit jelent, mint akaratlanul vagy mozdulatlanság miatt.

11) Amikor egy mezőnyjátékos felugrik és megállítja a labdát. (914)

Ugrásnak tekinthető, amikor mindkét láb elhagyja a talajt. A futás nem tekinthető ugrásnak. A játékos átugorhatja a labdát, illetve játékba is hozhatja, hozzáérhet, megállíthatja, de csak térdmagasság alatt. Térdmagasság alatt azt a magasságot értjük, ahol az egyenesen álló játékos térdje helyezkedik el.

12) Amikor egy mezőnyjátékos a játéktéren kívülről megjátssza a labdát. (nincs szabálytalanság jelzés)

Játéktéren kívül azt jelenti, ha az egyik vagy mindkét láb a palánkon kívül van. Ha egy játékos csere közben a játéktéren kívülről játssza meg a labdát, akkor azt úgy kell tekinteni, hogy a megengedettnél több játékos van a játéktéren.

Ha egy játékos - nem csere közben - a csereterületről játékba avatkozik, azt a játék szabotálásának kell tekinteni.

A palánkon kívül futni megengedett, de a labdát onnan nem szabad megjátszani.

13) Amikor a kapus a kidobáskor teljesen elhagyja a kapuelőteret. (915)

Ebben az esetben a kapus nem tekintendő mezőnyjátékosnak. A kapus akkor hagyja el teljesen a kapuelőteret, amikor testének egyetlen része sem érinti azt. Ezt a szabályt kell alkalmazni akkor is, ha a kapus a kapuelőtéren belül megszerzi a labdát, és azután teljes testtel kicsúszik abból.

A kidobás akkor tekintendő befejezettnek, amikor a labda elhagyja a kapus kezét. Ha ezután csúszik ki a kapus a kapuelőtérből, akkor semmit nem kell ítélni. A vonalak a kapuelőtérhez tartoznak.

14) Amikor a kapus túldobja, vagy túlrúgja a labdát a középvonalon. (915)

Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a labda nem érinti a talajt, a palánkot, egy másik játékost vagy annak felszerelését, mielőtt áthalad a középvonalon. A labdának teljes terjedelmével át kell haladnia a középvonalon.

15) Amikor a húzást, a beütést vagy a szabadütést szabálytalanul végzik el, vagy szándékosan késleltetik. (916)

Ide tartozik, amikor a vétlen csapat a játékmegszakításkor elviszi a labdát, a beütéskor vagy a szabadütéskor a labdát húzzák, pöccintik vagy emelik, illetve, ha bármely játékos késlelteti a húzás elvégzését.

Ha a beütést vagy a szabadütést rossz helyről végzik el, vagy a labda nem teljesen mozdulatlan, akkor azt meg lehet ismételtetni, azonban, ha a beütést vagy szabadütést előnyszerzés céljából szándékosan végzik el rossz helyről, azt szabálytalanul végrehajtottnak kell tekinteni. Ha a játékvezetők véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, akkor a labdának nem kell teljesen mozdulatlannak vagy pontosan a megfelelő helyen lennie. Amikor egy beütést vagy szabadütést szabálytalanul végeznek el, vagy szándékosan késleltetnek, akkor az előnyszabályt nem lehet alkalmazni.

16) Amikor a kapus 3 másodpercnél tovább birtokolja a labdát. (922)

Ha a kapus leteszi a labdát, majd újra felveszi, azt folyamatos labdabirtoklásnak kell tekinteni.

17) Amikor a kapus átveszi a saját mezőnyjátékosa által passzolt, vagy fölveszi a saját mezőnyjátékosa által vezetett labdát. (922)

Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a játékvezetők véleménye szerint a labda megjátszása szándékos. Az átvétel azt is magában foglalja, ha a kapus hozzáér a labdához a karjával vagy a kezével, még akkor is, ha esetleg előtte érintette, vagy megállította a labdát bármilyen más testrészével. A kapus akkor veheti át a saját mezőnyjátékosától kapott passzt, ha teljesen a kapuelőtéren kívül tartózkodik, mivel ekkor ő is mezőnyjátékosnak tekintendő. Ha a kapus teljesen elhagyja a kapuelőteret, megállítja a labdát, majd visszamegy a kapuelőtérré, és onnan felveszi azt, az nem tekintendő szabálytalanságnak.

A kapusnak adott átadás nem tekinthető gólhelyzetnek és nem vezet büntetőütéshez.

18) Amikor egy kiállítást játék közbeni szabálytalanság miatt ítélték meg. (előírt szabálytalanság jelzés)

A szabadütést a szabálytalanság elkövetésének helyéről kell elvégezni. Ha a játékvezetők nem tudják eldönteni, hogy a szabálytalanság hol következett be, a szabadütést arról a húzáspontról kell elvégezni, ami a legközelebb esett a labda helyzetéhez a játék megszakításakor.

19) Amikor egy játékos passzívan játszik. (922)

Ide tartozik, amikor egy mezőnyjátékos azért, hogy időt nyerjen, úgy helyezkedik a palánkkal vagy a kapuval szemben, hogy az ellenfél szabályos módon nem képes a labdát elérni. Ide tartozik, ha a kapus a hálón átnyúlva akadályozza a labda szabályos megjátszását. A játékvezetők lehetőség szerint figyelmeztessék a játékost, mielőtt bármit cselekednének.

20) Amikor egy csapat rendszeresen késlelteti a játékot. (922)

Ide tartozik, amikor egy csapat folyamatosan és ismétlődően a saját képzeletbeli meghosszabbított gólvonala mögött játszik annak érdekében, hogy húzza az időt. A játékvezetők lehetőség szerint figyelmeztessék a csapatot, mielőtt bármit cselekednének.

21) Amikor egy mezőnyjátékos fejjel játssza meg a labdát. (919)

22) Amikor egy mezőnyjátékos, aki birtokolja a labdát, vagy megpróbálja szabályos módon birtokba szerezni a labdát mindkét térdével, vagy az egyik kezével a talajhoz ér, a saját ütőjét fogó kezét kivéve.

Ide tartozik, amikor a védekező csapat játékosa egyébként szabályos módon úgy játssza meg a labdát, aminek elkerülhetetlen következménye, hogy fekvő helyzetbe kerüljön.

508 A büntetőütés (805)

1) Amikor egy büntetőütéshez vezető szabálytalanságot követnek el, a vétlen csapat javára büntetőütést kell ítélni.

2) A büntetőütést a ütővel kell elindítani, egy képzeletbeli pontról, ami a középponttól a védekező csapat kapuja irányába 5 méterre található a pálya hossz tengelyén.

A büntetőütés a játékvezetők sípjelére indul, és a következő sávnál ér véget. Ha a támadó játékos lábbal indítja el a büntetőütést, azt újra el kell indítani.

3) Minden játékosnak a saját csereterületén kell tartózkodnia a büntetőütés egész ideje alatt, kivéve azt, aki a büntetőütést elvégzi és az ellenfél kapusát. A kapusnak a kapusterületen belül kell elhelyezkednie a büntetőütés megkezdésekor.

Egyet nem értés esetén a kapusnak kell először a pályára lépnie. A kapust nem lehet mezőnyjátékosra cserélni.

Ha a kapus szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, új büntetőütést kell ítélni és az előírt büntetést ki kell szabni.

Ha a vétkes csapat egy másik játékosa vagy a csapatvezetés valamelyik tagja szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, akkor új büntetőütést kell ítélni.

Ha a vétlen csapatból egy játékos – kivéve a büntetőütést éppen elvégző játékost –, vagy valamely csapatvezető szabálytalanságot követ el a büntetőütés elvégzése közben, a büntetőütést szabálytalanul elvégzettnek kell tekinteni.

4) A büntetőütést végző játékos akárhányszor hozzáérhet a labdához, és folyamatos, előre tartó mozgással kell a kapu felé haladnia.

Folyamatosan előre tartó mozgás alatt azt értjük, hogy a játékos és a labda nem állhat meg, vagy a mozgásuk egyidejűleg nem válthat a kaputól távolodó (vagy az előrehaladó mozgással ellentétes) irányúba. Az a zorro típusú labdavezetés, ahol a labda az ütőfejben mozdulatlanul áll, és a büntetőütés ideje alatt a levegőben több, mint egyszer irányt változtat, nem megengedett.

Amint a kapus hozzáért a labdához, vagy a labda a kapuvasat érintette, a büntetőütést végző játékos már nem érhet hozzá újra a büntetőütés ideje alatt.

Ha a labda a kapuvasról visszapattan, és onnan – az alapvonal kapun kívüli részei helyett – előlről áthalad a gólvonalon, a gólt meg kell adni. Ha a labda áthalad a gólvonal képzeletbeli meghosszabbításán, akkor a büntetőütés véget ér.

A játékidőt a büntetőütés ideje alatt meg kell állítani.

5) Büntetőütéssel összefüggő nagybüntetés esetén a büntetett játékosnak a büntetőütés alatt a büntetőpadon kell tartózkodnia.

Ha a büntetett játékos végleges kiállítását kapott, a csapatkapitánynak kell kijelölni egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, aki letölti helyette a büntetést.

509 A késleltetett büntetőütés (806)

1) Késleltetett büntetőütést kell alkalmazni, amikor a büntetőütéshez vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda és a gólszerzés lehetősége fennáll.

Késleltetett büntetőütést lehet ítélni büntetéshez vezető szabálytalanság miatt akkor is, ha egy késleltetett büntetés már folyamatban van.

Minden egyes, a késleltetett büntetőütés ideje alatt elkövetett, szabadütéshez vezető szabálytalanságot ismétlődő szabálytalanságként kell megítélni az elkövető csapat ellen. Ha bármely ez idő alatt elkövetett szabálytalanság büntetéshez vezet, a szabálytalanság mértékének megfelelő büntetést kell kiszabni az elkövető játékosokra. Minden így kiszabott büntetést a szabálytalanságot elkövető játékosoknak kell letölteni.

2) A késleltetett büntetőütés azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van addig folytatni a támadást, amíg a közvetlen gólhelyzet meg nem szűnik.

A késleltetett büntetőütést a játékrész vagy a mérkőzés végén végre kell hajtani.

Ha a késleltetett büntetőütés alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, akkor a gólt meg kell adni és a büntetőütést vissza kell vonni.

510 Büntetőütéshez vezető szabálytalanságok

1) Amikor a gólhelyzet megszűnik, vagy a kialakulását megakadályozzák, mert a védekező csapat szabadütéshez vagy büntetéshez vezető szabálytalanságot követ el. (előírt szabálytalanság jelzés)

A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető gólhelyzetnek. A kapuelőtéren belül elkövetett szabálytalanságok nem feltétlenül eredményeznek büntetőütést.

Minden esetben büntetőütést kell ítélni, ha a védekező csapat gólhelyzetben szándékosan elmozdítja a kaput vagy szándékosan több játékosal játszik.

Ha az ellenfél szabadütésnél közvetlenül kapura üt, és a védekező csapat egy mezőnyjátékosa a kapusterületen belül, a kapuban, vagy ha elmozdult a kapu, azon a területen tartózkodik, ahol a kapu szabályos körülmények között áll, akkor mindig büntetőütést kell ítélni.

06 Büntetések

EBBEN A FEJEZETBEN

601 Büntetésekre vonatkozó általános előírások

602 Késleltetett büntetés (906)

603 A kiállítás

604 Kisbüntetés (807)

605 Kisbüntetéshez vezető szabálytalanságok

606 Nagybüntetés (807)

607 Nagybüntetéshez vezető szabálytalanságok

608 Személyi büntetés

609 A 10 perces személyi büntetés (807)

610 10 perces személyi büntetéshez vezető szabálytalanságok

611 Technikai végleges kiállítás (808)

612 Technikai végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságok

613 Végleges kiállítás

614 Végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságok

601 Büntetésekre vonatkozó általános előírások

1) Amikor büntetéshez vezető szabálytalanság történik, az elkövető játékosra büntetést kell kiszabni.

Ha a játékvezetők nem képesek rámutatni a szabálytalanságot elkövető játékosra, vagy azt a csapatvezetők egyike követte el, a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a büntetést letöltse. Ha a csapatkapitány ezt visszautasítja, vagy éppen büntetés alatt áll, akkor a játékvezetőknek kell a büntetést letöltő játékost kiválasztaniuk.

Minden büntetést be kell jegyezni a jegyzőkönyvbe, és meg kell jelölni a büntetés idejét, a játékos számát, valamint a büntetés típusát és okát.

A büntetés alatt álló csapatkapitány elveszti a jogát, hogy a játékvezetőkkel beszélhessen, kivéve, ha azok szólítják meg őt.

2) A büntetett játékosnak a büntetőpadon kell maradnia a büntetés egész ideje alatt.

A hosszabbítást követő büntetőütések során büntetett játékos nem küldendő a büntetőpadra.

A rendes játékidő végével le nem járt büntetés a hosszabbításban folytatódik. A hosszabbítás lejártával a végleges büntetések kivételével minden büntetést lejártnak kell tekinteni.

A büntetett játékosnak saját csapatának csereterületével azonos oldalon levő büntetőpadon kell ülnie.

A büntetett játékos a rendes játékidő alatt a szünet idejére elhagyhatja a büntetőpadot. A büntetett játékos a rendes játékidő és a hosszabbítás közötti szünetben nem hagyhatja el a büntetőpadot. A büntetett játékos számára nem megengedett az időkerésen való részvétel. Annak a büntetett játékosnak, akinek a büntetése lejárt azonnal el kell hagynia a büntetőpadot, kivéve, ha a csapat büntetéseinek a száma ezt nem teszi lehetővé, vagy ha személyi büntetés jár le. A kapus büntetése leteltekor nem hagyhatja el a büntetőpadot a következő játékmegszakításig. Azt a büntetett játékost, aki megsérül, helyettesítheti egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékos. Mindkét játékost jegyzőkönyvbe kell venni, a helyettesítő játékos számát zárójelbe kell írni. Ha a sérült játékos pályára lép mielőtt a büntetés lejár, Végleges Kiállítást kell ítélni.

Ha a mérkőzészsűri felelős a játékos szabálytalan, túl korai játéktérre lépéséért és a hibát a rendes büntetés ideje alatt észrevették, a játékosnak vissza kell térnie a büntetőpadra. Ilyenkor nincs hozzáadott büntetőidő és a játékos visszatérhet a játéktérre, amikor a rendes büntetés ideje lejár.

- 3) Ha a kapus egy vagy több kisbüntetést kap, akkor a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a büntetést letöltse. Ha a kapus nagybüntetést vagy személyi büntetést kap, azt saját magának kell letöltenie. Ha a kapus egy vagy több kisbüntetést kap, miközben egy másik kiállítás, illetve személyi büntetést tölt, vagy a kiállítás(oka)t nagybüntetéssel, illetve személyi büntetéssel kapcsolatban ítélték meg, akkor azokat saját magának kell letöltenie.**

Ha a kapusnak saját magának kell a büntetését letöltenie és a csapatnak nincs cserekapusa, akkor, a csapatnak maximum 3 perce van arra, hogy megfelelően felszereljen egy mezőnyjátékost kapusnak, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapus személyét és a csere idejét jelölni kell a jegyzőkönyvben.

Amikor a büntetés lejár, a kapus a következő játékmegszakításig nem léphet a játéktérre. Emiatt a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kiválasztania, aki elkíséri a kapust a büntetőpadra azért, hogy a letöltendő büntetés lejártakor a játéktérre lépjen. Csak a büntetett játékost kell jelölni a jegyzőkönyvben. A játékvezetőknek a mérkőzészsűrivel együtt segítenie kell a kapust, akinek a büntetése játék közben jár le, hogy elhagyhassa a büntetőpadot rögtön az első játékmegszakításkor.

- 4) A büntetések idejét a játékidővel együtt kell mérni.**

602 Késleltetett büntetés (906)

- 1) Minden büntetés késleltethető. Késleltetett büntetést kell alkalmazni, amikor a büntetéshez vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda. Egyszerre csak egy büntetés lehet késleltetett, kivéve, ha gólhelyzet, vagy annak kialakulása áll fenn.**
- 2) A késleltetett büntetés azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van folytatni a támadást, amíg az ellenfél megszerzi a labdát, kontrollált módon megjátssza azt, vagy a játék megszakad.**

A késleltetett büntetést a játékrész vagy a mérkőzés végén végre kell hajtani. Ha késleltetett büntetést azért kell végrehajtani, mert a vétlen csapat megszerzi a labdát, kontrollált módon megjátssza azt, vagy a játék olyan okból szakad meg, amely beütéshez vezet, a játékot a vétlen csapat által elvégezendő beütéssel kell folytatni. A beütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni, ahhoz a ponthoz, ahol a labda játékmegszakításkor volt.

A vétlen csapatnak a késleltetett büntetés alatt támadó játékot kell folytatnia. Ha a játékvezetők véleménye szerint a csapat csak időt próbál nyerni, akkor figyelmeztetni kell őket. Ha még ekkor sem próbálnak támadni, a játékot meg kell szakítani, a késleltetett büntetést végre kell hajtani és a játékot húzással kell folytatni.

Ha a késleltetett büntetést más játékmegszakítás miatt kell végrehajtani, akkor a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

Ha a késleltetett büntetés alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, a gólt meg kell adni és az utoljára ítélt késleltetett kisbüntetést vissza kell vonni. Ez nem befolyásol más büntetéseket.

Ha a vétlen csapat gólt szerez a késleltetett büntetés alatt, a gólt érvényteleníteni kell, és a játékot húzással kell folytatni. Ha a vétlen csapat öngólt lő, a gólt meg kell adni.

603 A kiállítás

- 1) **A kiállítás időtartama 2 perc.**
- 2) **A kiállítás a csapat egészét érinti, ennek megfelelően a kiállított játékost nem lehet helyettesíteni a kiállítás ideje alatt.**

- 3) **Egy időben játékosonként egy és csapatonként kettő kiállítást lehet mérni.**

Minden kiállítást ugyan abban a sorrendben kell mérni, ahogy azokat megítélték. Annak a játékosnak, akinek a kiállítását még nem kezdték el mérni, akkortól kell a büntetőpadon ülnie, amikor a kiállítást megítélték.

Ha egy csapat ellen, egynél több kiállítást ítélnék egyidejűleg, a játékvezetőnek kell eldöntenie, hogy az új kiállítások közül melyik mérését kezdjék el először. Ilyen esetben mindig a rövidebb kiállítást kell mérni a hosszabb előtt.

- 4) **Annak a csapatnak, amelynek több mint kettő játékosa van kiállítás alatt, joga van négy játékkal folytatni a játékot.**

A csapatnak addig kell négy játékkal játszani, amíg már csak egy kiállítást mérnek. Annak a játékosnak, akinek a kiállítása ezelőtt jár le, a büntetőpadon kell maradnia amíg a játékvezetők visszaengedik, vagy amíg a csapatának további kiállítása is lejár és már csak egy kiállítást mérnek. A játékvezetőknek az első olyan lehetőségénél kell visszaengedniük a játékost a kiállítása letelte után, amikor megítélésük szerint az nem befolyásolja negatívan a mérkőzés folyamatosságát.

A kiállított játékosoknak abban a sorrendben kell elhagyniuk a büntetőpadot, ahogy a kiállításuk lejárt, de mindig figyelembe kell venni a játéktéren tartózkodó játékosok számára vonatkozó szabályokat.

A játékvezetők és a mérkőzészsűri segítsen, hogy a kiállítást letöltött játékos amint a játékvezetők visszaengedték, rögtön elhagyhassa a büntetőpadot.

- 5) **Ha egy játékos, akinek van már egy kiállítása további kiállításához vezető szabálytalanságokat követ el, a kiállításait közvetlenül egymás után kell letöltenie.**

Ez független attól, hogy az első kiállítás már elkezdődött-e vagy sem. Ha egy játékos már elkezdte letölteni kiállítása idejét és akkor követ el újabb kiállításához vezető szabálytalanságot, akkor a második kiállítás nem befolyásolja az első mérését, hanem az onnan folytatódik, ahol az új kiállítást megítélték.

A közvetlenül egymás után annyit jelent, hogy amint a játékos első kiállításának ideje lejár, vagy a kiállítás megszűnik, a második mérését el kell kezdeni, kivéve, ha a csapatnak van olyan, még le nem töltött kiállítása, amelyet az említett játékos két kiállítása között ítélték meg.

Egy játékos ellen bármennyi kiállítás ítéltető. Ha egy játékos személyi büntetést is kapott, az összes kiállításának le kell járnia, mielőtt a személyi büntetését elkezdik mérni.

Ha egy személyi büntetés alatt álló játékos kiállítást kap, akkor amint a kiállítás idejét el lehet kezdeni mérni, a személyi büntetés mérését fel kell függeszteni a kiállítás idejének leteltéig vagy a kiállítás megszűnéséig. A csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki a szabálytalanságot elkövetett játékost elkíséri a büntetőpadra és a játéktérre lép, amikor a kiállítás ideje lejár. Ha egy kiállított játékos végleges kiállításához vezető szabálytalanságot követ el, a végleges kiállításra vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.

- 6) **Ha egy csapat kiállítást tölt, és ez alatt az ellenfél gólt szerez, a kiállítás véget ér, kivéve, ha az ellenfél kevesebb vagy egyenlő számú játékkal játszik.**

A kiállítás nem ér véget, ha a gól késleltetett büntetés alatt, büntetőütésből, vagy késleltetett büntetőütés ideje alatt születik.

- 7) Ha egy csapatnak több mint egy büntetése van, akkor azokat az azokból hátralévő idő sorrendjében kell megszakítani, a legrövidebbtől a leghosszabb felé haladva.

A nagybüntetéseket egy büntetésnek kell tekinteni, de annak csak az egyik kiállítását kell megszüntetni.

- 8) Ha büntetőütéshez vezető szabálytalanság történik, az nem von maga után kiállítást, kivéve, ha az nagybüntetéshez, vagy végleges kiállításhoz vezet.

Minden egyéb szabálytalanságot annak megfelelően büntetni kell. Ez nem befolyásol más büntetéseket.

- 9) Egybeeső kiállítások, amelyek egyenlően párosíthatók a két csapat között, és egyazon játékmegszakítás alatt ítélték meg őket, nem befolyásolják a pályán lévő játékosok számát, hanem személyi büntetésnek kell tekinteni őket.

A csapatok közötti kiállításokat abban a sorrendben kell párosítani, ahogy megítélték őket, de először mindig a nagybüntetéseket kell párosítani a kisbüntetések előtt. Minden kiállítást párosítani kell lehetőség szerint, és a végén csak a két csapat közötti maradék kiállításokat kell kiszabni úgy, hogy a pályán lévő játékosok számát befolyásolja. Az egybeeső kiállításokat továbbra is jelölni kell a jegyzőkönyvben. Egybeeső kiállítások nem szűnnek meg gólszerzés esetén.

604 Kisbüntetés (807)

- 1) A kisbüntetés egy kiállításból áll, amelyet a kisbüntetéshez vezető szabálytalanságot elkövető játékosnak kell letöltenie.

605 Kisbüntetéshez vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos annak érdekében, hogy jelentős előnyhöz jusson, vagy nincs lehetősége a labda elérésére, ellenfelének ütőjét megüti, lefogja, felemeli, megrúgja, vagy ellenfelének testét megüti. (901, 910)

- 2) Amikor egy játékos annak érdekében, hogy jelentős előnyhöz jusson, vagy nincs lehetősége a labda elérésére, ellenfelét vagy annak ütőjét megfogja. (908)

Ez azt jelenti, amikor egy játékos annak érdekében, hogy jelentős előnyhöz jusson, vagy nincs reális esélye a labda megjátszására, a kezét vagy a karját használja arra, hogy megtartsa, meghúzza, megtaszítsa, megragadja, vagy fizikailag megakadályozza ellenfelét abban, hogy szabadon mozoghasson. Ide tartozik, amikor egy játékos megfogja az ellenfele ütőjét.

- 3) Amikor egy mezőnyjátékos ütője bármely részével, lábfejével, vagy a lábának alsó részével a labdát derékmagasság fölött játssza meg. (902, 911)

Derékmagasság alatt egy egyenesen álló ember derekának a magasságát értjük.

- 4) Amikor egy játékos az ütővel gondatlanul játszik. (901, 902, 907)

Ez magában foglalja az előre és hátra történő ellenőrizetlen ütölendítést és az ellenfél feje fölötti ütőemelést, ha az veszélyezteti, vagy zavarja az ellenfelet.

- 5) Amikor egy játékos a palánknak vagy a kapunak szorítja vagy löki az ellenfelét. (905)

- 6) Amikor egy játékos gondatlan fizikális játékot játszik. (907)

Ez magába foglalja azt, amikor egy játékos gondatlan módon szereli, buktatja vagy akadályozza ellenfelét. Ide tartozik az is, amikor egy támadó játékos nem tesz meg minden észszerű törekvést annak érdekében, hogy a

kapuelőtéren belül elkerülje azt, hogy a kapushoz hozzáérjen, kivéve, ha a fizikai kontaktus mértéke elhanyagolható.

- 7) Amikor a csapatkapitány egy ütőfej, , az ütő vagy kapussisak jelölésének, az ütőfej és nyél márkáinak egyezésének, a kapussisak és sisakrács márkáinak egyezésének, vagy az ütő bármilyen módosításának az ellenőrzését kéri, és az ellenőrzött felszerelés szabályos. (nincs szabálytalanság jelzés)**

A kiállítást a csapatkapitánynak kell letöltenie.

- 8) Amikor egy mezőnyjátékos ütő nélkül vesz részt a játékban. (nincs szabálytalanság jelzés)**

Ez magába foglalja azt, amikor egy játékos az ütőjét a játéktérre ejtette, és úgy hajt végre cserét, hogy előtte nem veszi föl azt, vagy amikor egy játékos szándékosan elejti ütőjét, vagy annak egy részét.

Az ideiglenesen mezőnyjátékosként játszó kapusra ez nem vonatkozik.

- 9) Amikor egy pályán lévő mezőnyjátékos a saját csereterületén kívülről hoz egy ütőt. (nincs szabálytalanság jelzés)**

- 10) Amikor egy játékos szándékos mozgással akadályozza a labdát nem birtokló ellenfelét. (909)**

Ha egy játékos előnyösebb helyzet elérése érdekében hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza tervezett irányú mozgásában, akkor csak szabadütést kell ítélni.

- 11) Amikor egy játékos aktívan akadályozza a kapus kidobást. (913)**

Ez csak akkor minősül szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a kapuelőtéren belül, vagy 3 méternél közelebb van onnan számítva, ahol a kapus megszerzi a labdát. Aktívan annyit jelent, mint követni a kapus oldalirányú mozgását vagy az ütővel a labda elérésére törekedni.

- 12) Amikor egy játékos megszegi a 3 méteres távolságtartás szabályát beütésnél vagy szabadütésnél. (913)**

Ha a beütés vagy a szabadütés elvégzésekor az ellenfél szabályos módon arra törekszik, hogy a 3 méteres távolságon kívülre kerüljön, akkor semmit sem kell ítélni. Ha a csapat olyan sorfalat állít, amely nincs megfelelő távolságra, csak egy játékost lehet büntetni

- 13) Amikor egy mezőnyjátékos fekvő helyzetben megállítja vagy megjátssza a labdát, és ezzel jelentős előnyhöz jut. (919)**

Ide tartozik, amikor a játékos úgy befolyásolja a játékot, hogy nem játssza meg a labdát. Ez magában foglalja azt is, ha mindkét térd vagy egy kéz a talajon van, az ütőt tartó kéz kivételével.

- 14) Amikor egy mezőnyjátékos megállítja, vagy megjátssza a labdát a kezével, a karjával, vagy a kinyújtott mezével. (918)**

- 15) Amikor szabálytalan csere történik. (920)**

A pályát elhagyó játékosnak már a palánkon át kell lépnie, mielőtt az új játékos a játéktérre lép. Vitás esetben csak akkor kell cselekedni, ha a csere a játékot befolyásolja. Szabálytalan csere az is, amikor egy játékos saját csereterületén kívül cserél játékmegszakítás közben. A játéktérre belépő játékost kell büntetni.

- 16) Amikor egy csapat túl sok játékosa van a játéktéren. (920)**

Ide tartozik, amikor egy játékos a csereterületén belül, vagy a büntetőpadon a lábát a palánkra helyezi, vagy a palánk függőleges síkját átszeli bármely testrészével vagy felszerelésével, függetlenül attól, hogy befolyásolta-e a játékot. Egy időben csak egy játékost kell büntetni.

17) Amikor egy kiállított játékos:

- A játéktérre lépés nélkül elhagyja a büntetőpadot a kiállítás lejárta vagy megszűnése előtt.
- Nem hagyja el a büntetőpadot a kiállítás lejárta után.
- Játékmegszakítás alatt a játéktérre lép, mielőtt a kiállítása lejár vagy megszűnik. (923)

A mérkőzészsűri amint lehet, figyelmeztesse a játékvezetőket erről. A játékos a kiállításának lejártával nem hagyhatja el a büntetőpadot, amíg a csapat büntetéseinek száma ezt nem teszi lehetővé, illetve, ha személyi büntetése járt le. A kapus a kiállításának lejártával nem hagyhatja el a büntetőpadot a következő játékmegszakításig.

Ha a kiállított játékos játék közben szándékosan a játéktérre lép, azt a játék szabotálásának kell tekinteni.

18) Amikor egy csapat rendszeresen tördeli a játékot ismételt szabadütéshez vezető szabálytalanságokkal. (921)

Ez magában foglalja azt is, ha egy csapat rövid időn belül több kisebb szabálytalanságot követ el. Az utolsó szabálytalanságot elkövető játékosnak kell a büntetést letöltenie. Minden egyes, a késleltetett büntetőütés ideje alatt elkövetett, szabadütéshez vezető szabálytalanságot ismétlődő szabálytalanságként kell megítélni az elkövető csapat ellen. Ha bármely, ez idő alatt elkövetett szabálytalanság büntetéshez vezet, a szabálytalanság mértékének megfelelő büntetést kell kiszabni az elkövető játékosokra. Minden így kiszabott kiállítást a szabálytalanságot elkövető játékosoknak kell letölteni.

19) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetők egy tagja szándékosan késlelteti a játékot. (922)

Ez magában foglalja, amikor a vétkes csapat egy játékosa, vagy a csapatvezetők egy tagja játékmegszakítás alatt elüti, vagy elviszi a labdát, illetve, ha szándékosan a palánknak vagy a kapunak szorítja vagy szándékosan megrongálja azt, illetve a védekező csapat egy játékosa szándékosan elmozdítja a kaput.

20) Amikor egy csapat szándékosan késlelteti a játékot. (922)

Ha a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy egy csapat közel áll a kiállításhoz a játék késleltetése miatt, akkor, ha lehetséges, figyelmeztetni kell a csapatkapitányt, mielőtt bármit cselekednének. A csapatkapitánynak kell kiválasztani egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse. Ez vonatkozik arra is, amikor egy csapat késve érkezik vissza szünetről. A szünet leteltekor mindkét csapatból négy játékosnak készen kell állnia a mérkőzés folytatására, illetve a büntetés alatt álló játékosoknak a büntetőpadon kell tartózkodniuk.

21) Amikor egy játékos vagy a vezetők bármely tagja tiltakozik a játékvezetők döntése ellen, vagy amikor az edzői tevékenység zavaró vagy helytelen modorú. (923)

Ez magában foglalja azt is, amikor a csapatkapitány folyamatosan és ok nélkül kérdőjelezi meg a játékvezetők döntéseit. A játékvezetők döntései elleni tiltakozást és a zavaró edzői munkát kisebb szabálytalanságnak kell tekinteni, mint a sportszerűtlen viselkedést.

Ez vonatkozik arra is, ha a csapatvezetés egy tagja a játékvezetők engedélye nélkül a játéktérre lép. A játékvezető, ha lehetséges figyelmeztesse a csapatvezetést, mielőtt bármit cselekedne.

Ide tartozik, amikor a csapatvezetés egy tagja a csereterületen belül a lábát a palánkra helyezi, vagy a palánk függőleges síkját átszeli bármely testrészével vagy felszerelésével, függetlenül attól, hogy befolyásolta-e a játékot, amikor a csapatvezetés egy tagja a játékvezetők felszólítása ellenére sem helyezkedik az ülő játékosok mögött, vagy amikor a csapatvezetés egy tagja álló helyzetben van. Egy időben csak egy csapatvezetőt kell büntetni.

Az is ide tartozik, amikor egy játékos a csereterületén nem ülő helyzetben van, kivéve játékoscsere végrehajtása közben, vagy amikor egyéb körülmény ezt egyértelműen indokolja, például másik ütéért megy, mosdóba megy,

vagy a sérülését látják el. A játékvezetőknek először figyelmeztetniük kell a csapatot, mielőtt bármit cselekednének. Egy időben csak a csapat egy tagját kell büntetni.

22) Amikor a kapus a játékvezetők felszólítása ellenére sem teszi vissza a kaput az eredeti helyére. (923)

A kapus feladata visszatenni a kaput rögtön amint lehetséges.

23) Amikor egy játékos a játékvezetők felszólítása ellenére sem igazít a felszerelésén. (nincs szabálytalanság jelzés)

Ide tartozik, amikor a hivatalos szervek a védőszemüveg viselését előírták, és azt a játékos a játékvezetők felszólítása ellenére megtagadja. Az is ide tartozik, amikor egy játékos elmulasztja elejtett személyes tárgyait a pályáról összeszedni az azt követő játékmegszakításkor. Amennyiben kiállítás kerül kiszabásra, a felszerelést a kiállítás letöltésének megkezdése előtt ki kell javítani.

24) Amikor egy játékos a játékvezetők felszólítása ellenére elmulasztja törött ütője darabjainak összeszedését a pályáról. (nincs szabálytalanság jelzés)

A játékos, akinek az ütője eltörik felelős a darabok eltávolításáért a pályáról a következő játékmegszakítás alatt.

Azonban bárkinek, aki részt vesz a játékban, lehetősége van arra, hogy játék közben eltávolítsa azokat a pályáról, biztonságos és kontrollált keretek között.

25) Amikor egy játékos szabálytalan ruházatot visel. (nincs szabálytalanság jelzés)

Szabálytalan ruházat végett nem lehet egynél több kiállítást ítélni egy csapatnak egy mérkőzésen. A mezen előző számok hiányát azonban csak jelteni kell az illetékes szerveknek. A játékvezetőknek lehetőség szerint figyelmeztetni kell a játékost, mielőtt bármit cselekednének.

26) Amikor egy kapus helytelen felszereléssel vesz részt a játékban. (nincs szabálytalanság jelzés)

Ha a kapus véletlenül elveszíti a maszkját, a játékot meg kell szakítani, és húzással kell folytatni. Amennyiben kiállítás kerül kiszabásra, a felszerelést a kiállítás letöltésének megkezdése előtt ki kell javítani.

27) Amikor egy játékos veszekedés vagy civódás előidézésében vétkes. (907)

A büntetést csak egy játékosra lehet kiszabni egy veszekedésre vagy civódásra vonatkozólag. A játékvezetők döntenek el, mi tekintendő veszekedésnek vagy civódásnak. Egy veszekedésnek vagy civódásnak nem szükségszerű, hogy legyen előidézője, és nem szükséges hozzá, hogy bármi egyéb büntetés kiszabásra kerüljön. Amennyiben a veszekedés vagy civódás előidézése egy másik büntetéshez vezető szabálytalanság útján történik, akkor a veszekedés vagy civódás előidézése miatti büntetést is ki kell szabni.

606 Nagybüntetés (807)

1) A nagybüntetés két egymás után letöltendő kiállításból áll, amelyeket a szabálytalanságot elkövető játékosnak kell letölteni.

Ha egy nagybüntetést büntetőütés vagy késleltetett büntetőütéssel kapcsolatban ítélték meg, akkor a büntetőütéssel kapcsolatos büntetésekre vonatkozó szabályokat is figyelembe kell venni.

607 Nagybüntetéshez vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos vakmerően játszik az ütővel. (901)
- 2) Amikor egy mezőnyjátékos ütőjével megakasztja az ellenfél játékosát. (904)
- 3) Amikor egy játékos eldobja az ütőjét vagy más felszerelését a játéktéren, hogy eltalálja, vagy megpróbálja eltalálni a labdát. (907)
- 4) Amikor egy játékos vakmerő fizikális játékot játszik. (907)

Ez magába foglalja azt, amikor egy játékos vakmerő módon a palánkra vagy a kapura buktatja, dobja vagy gáncsolja az ellenfelét, vagy bármilyen más módon vakmerően támadja őt.

608 Személyi büntetés

- 1) Személyi büntetést csak büntetéssel együtt lehet ítélni és mérését nem lehet elkezdni, amíg a büntetés lejár, vagy megszűnik. Személyi büntetésből korlátlan számú mérhető egyidejűleg.

A csapatkapitánynak kell egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kijelölnie, hogy a büntetést, illetve az egyéb lehetséges büntetéseket letöltse, ami(ke)t a személyi büntetéssel sújtott játékosra, vagy a csapatvezetés tagjára kiszabtak. Csak a személyi büntetéssel szankcionált játékost, vagy a csapatvezetés tagját kell bejegyezni a jegyzőkönyvbe.

Ha egy játékos, aki személyi büntetését tölti, kiállítást kap, személyi büntetése idejének mérését - amint a kiállítás mérhető - fel kell függeszteni, amíg a kiállítás ideje lejár, vagy megszűnik.

- 2) A személyi büntetés csak az adott játékost sújtja, ezért őt a játéktéren egy másik játékos felválthatja a személyi büntetés ideje alatt.

Ha a személyi büntetés lejár, a játékos nem térhet vissza a pályára amíg a játékvezetők vissza nem engedik. A játékvezetők és a mérkőzészsűri segítsen, hogy a személyi büntetését letöltött játékos az első olyan lehetőségnél elhagyhassa a büntetőpadot, amikor megítélésük szerint ez nem befolyásolja negatívan a mérkőzés folyamatosságát. Ha a csapatvezetés egy tagja részesül személyi büntetésben, akkor haladéktalanul az öltözőbe kell vonulnia, és semmilyen formában nem vehet részt a mérkőzés hátralévő részén, és a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki letölti a személyi büntetéssel kapcsolatban megítélt büntetést.

- 3) Ha egy játékos vagy a csapatvezetés tagja technikai végleges kiállítást, vagy végleges kiállítást kap, köteles azonnal az öltözőbe vonulni, és semmilyen formában nem vehet részt a mérkőzés hátralévő részén.

A rendező felelős meggyőződni arról, hogy az elkövető az öltözőbe megy, és nem tölti a mérkőzés hátralévő részét a nézőtéren vagy a játéktéren, a lehetséges hosszabbítást és büntetőütéseket is beleértve. Minden végleges kiállítást jelölni kell a mérkőzés jegyzőkönyvén és minden végleges kiállítást jelenteni kell.

Bármilyen lehetséges személyi büntetés törődik, ha az adott játékos ellen technikai végleges kiállítást, vagy végleges kiállítást ítélnék. Ha egy játékos, aki ellen technikai végleges kiállítást, vagy végleges kiállítást ítélték további végleges kiállításához vezető szabálytalanságot követ el, akkor a súlyosabb büntetéssel járó szabálytalanságot kell jelölni a jegyzőkönyvben.

Egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja ellen mérkőzésenként csak egy technikai végleges kiállítás vagy végleges kiállítás ítélni, eltekintve az olyan végleges kiállítástól, ami nem kerül a jegyzőkönyvbe bejegyzésre. Újabb technikai végleges kiállítás, vagy végleges kiállítás vezető szabálytalanságokat jelenteni kell, de újabb

kiállítások nem ítélték, kivéve az olyan technikai végleges kiállítást, amelyet olyan játékos vagy csapatvezető kap, aki nincs feltüntetve a jegyzőkönyvben.

A mérkőzés előtti szabálytalanságokat – amelyek általában technikai végleges kiállításhoz vagy végleges kiállításhoz vezetnek – jelteni kell, de ezek nem járnak kiállítással (emberhátránnyal). A szabálytalan felszerelés kivételével (amelyet az érintettnek ki kell javítania a mérkőzés kezdetéig, hogy azon részt vehessen) a mérkőzés előtt megítélt technikai végleges kiállításokhoz, vagy végleges kiállításokhoz vezető szabálytalanságoknál az elkövető nem vehet részt sem a mérkőzésen, sem a lehetséges hosszabbításon, illetve büntetőütéseknél. A mérkőzés után, amikor a játékvezetők, játékosok, vagy csapatvezetők még a játéktéren tartózkodnak, ha olyan szabálytalanság történik, amely végleges kiállításhoz vezet, a végleges kiállítást ki kell szabni. Az elkövetőnek föl kell mutatni a piros lapot, és a szabálytalanságot rögzíteni kell a mérkőzés jegyzőkönyvben. A végleges kiállítás ugyanazon versenysorozat következő mérkőzéséről való felfüggesztést jelenti, illetve a hivatalos szerv hatáskörébe tartozóan további eltiltáshoz is vezethet.

609 A 10 perces személyi büntetés (807)

- 1) 10 perces személyi büntetést csak kisbüntetéssel kapcsolatosan lehet ítélni.
- 2) Ha az ellenfél gólt szerez a 10 perces személyi büntetés alatt, a személyi büntetés nem jár le.

610 10 perces személyi büntetéshez vezető szabálytalanságok

- 1) **Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja sportszerűtlenül viselkedik. (923)**

Sportszerűtlen viselkedésen értendő: A sértő vagy tisztességtelen magatartás a játékvezetők, más játékosok, csapatvezetők, a mérkőzés hivatalos személyzete vagy a nézők és így tovább felé. A provokatív, gúnyos, vagy gyűjtő hatású gólrörm, ünneplés. A kapu vagy a palánk szándékos megrúgása, felborítása, megütése. Az ütő, vagy egyéb felszerelés szándékos és kontrollált eltörése. Az ütő vagy egyéb felszerelés szándékos eldobása, akár játékmegszakítás alatt, vagy a csereterületen is.

- 2) **Amikor egy játékos a játékvezetők megfélemlítésének céljából szimuláló magatartást folytat.**

Ide tartozik, amikor egy játékos eltúloz vagy túljátszik egy esést, egy ütést, vagy bármi egyéb támadást. Amikor szimulálja, hogy elszenvedett egy szabálytalanságot, vagy sérülést színlel. Egy játékos, aki szabálytalanságot követett el, akkor is büntethető, ha a másik játékos szimuláló magatartást folytat ugyanabban a szituációban.

Az illetékes szervek további szankciókkal élhetnek szimuláló magatartást folytató játékosokkal szemben, a játékvezetők mérkőzés alatt hozott döntésétől függetlenül.

611 Technikai végleges kiállítás (808)

- 1) A technikai végleges kiállítást mindig nagybüntetés követi.
- 2) A technikai végleges kiállítás a mérkőzés hátralévő részéről való felfüggesztést jelenti. További büntetési következményhez nem vezet a játékos, vagy a csapatvezetés tagja számára.

612 Technikai végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy mezőnyjátékos olyan ütőt használ, ami nincs hitelesítve, vagy az ütőfej és nyél márkája eltérő, vagy ütőjének feje túlhajlított.
- 2) Amikor a kapus nem hitelesített maszkot használ. (nincs szabálytalanság jelzés)
Mindig hitelesítés nélkülnek kell tekinteni azt az ütőt, amelyen a hitelességet igazoló jelzés hiányzik.
- 3) Amikor egy jegyzőkönyvbe be nem jegyzett játékos vagy a csapatvezetés egy be nem jegyzett tagja részt vesz a mérkőzésen. (nincs szabálytalanság jelzés)

613 Végleges kiállítás

- 1) A végleges kiállítást mindig nagybüntetés követi.
- 2) A végleges kiállítás a mérkőzés hátralévő részéről, valamint ugyanazon versenysorozat következő mérkőzéséről való felfüggesztést jelenti, illetve a hivatalos szerv hatáskörébe tartozóan további eltiltáshoz is vezethet.

614 Végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos ugyanazon mérkőzésen másodszor követ el nagybüntetéshez vezető szabálytalanságot.

A végleges kiállítás helyettesíti a második nagybüntetést, de ennek ellenére nagybüntetés követi.

- 2) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja folyamatosan vagy ismételten sportszerűtlen viselkedést tanúsít. (923)

A végleges kiállítás helyettesíti a második 10 perces személyi büntetést, és az azzal kapcsolatos kisbüntetést, de ennek ellenére nagybüntetés követi. Folyamatosan azt jelenti, hogy egy adott időpontjában a mérkőzésnek a sportszerűtlen magatartást folyamatosan végzi, nem hajlandó azt abbahagyni. Az ismételten azt jelenti, hogy ugyanazon mérkőzésen második alkalommal.

- 3) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja súlyos sportszerűtlen magatartást tanúsít.

Súlyos sportszerűtlen magatartás azt jelenti, hogy súlyosan vétetni a játékszabályok, az etika és a sport szellemiségével szemben, például inzultálni a játékvezetőket, játékosokat, csapatvezetés tagjait, vagy a közönséget

- 4) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés tagja fenyegető magatartást tanúsít.

Fenyegető magatartást tanúsítani azt jelenti, hogy szándékosan sérteni az illető sértetlenségét, tisztességét, nem szükségszerűen fizikai érintkezést vagy sérülést okozva. Ide tartozik a szóbeli fenyegetés, játékos felé köpés, a játékvezető vagy a hivatalos személy fizikailag való sértése, és így tovább.

5) Amikor egy játékos erőszakos fizikális játékot játszik. (901, 907)

Ez magába foglalja azt, amikor egy játékos erőszakos módon a palánkra vagy a kapura buktatja, dobja vagy gáncsolja az ellenfelét, vagy bármilyen más módon erőszakosan támadja őt. Ide tartozik, amikor a játékos az ütőjét használja erőszakos módon.

6) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés tagja brutális szabálytalanságot követ el, vagy kísérel meg elkövetni. (907)

Ide tartozik az ütő, vagy más felszerelés ellenfélhez való hajítása.

7) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés tagja dulakodásban vagy verekedésben vesz részt. (909)

A dulakodás a verekedés enyhébb formáját jelenti ütések és rúgások nélkül, ahol a résztvevő játékosok tiszteletben tartják a szétválasztási kísérletet.

Egy játékos akkor vesz részt verekedésben, ha üt vagy rúg.

8) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés tagja elhagyja a csereterületet vagy a büntetőpadot, hogy egy civakodásban részt vegyen.

Részt venni azt jelenti, hogy verbálisan vagy fizikálisan civakodik az ellenféllel, vagy civakodás közben a játéklevezetők felé közelít.

9) Amikor egy játékos vakmerő módon eltöri ütőjét, vagy más felszerelését. (923)

10) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja olyan szabálytalanságot követ el, ami nyilvánvaló szándékkal szabotálja a játékot. (925)

Ez magában foglalja, amikor:

Egy kiállított játékos szándékosan büntetőideje lejártá vagy megszűnése előtt a játéktérre lép. Ha a pályára lépés játékmegszakítás alatt történik, akkor csak kisbüntetést kell ítélni. Ha a mérkőzészsűri felelős a játékos túl korai játéktérre engedéséért, és a hibát a rendes büntetés ideje alatt észrevették a játékosnak vissza kell térnie a büntetőpadra. Ilyenkor nincs hozzáadott büntetőidő és a játékos visszatérhet a játéktérre, amikor a rendes büntetés ideje lejár. Ha a hibát a rendes kiállítás idejének lejártá után veszik észre, nem kell cselekedni.

Ha egy sérült játékos, akit helyettesítenek a büntetőpadon rész vesz a játékban mielőtt a kiállítása lejár. Ha egy játékos, akinek lejárt a kiállítása vagy a személyi büntetése, pályára lép, mielőtt a pályán levő játékosok száma vagy a következő játékmegszakítás ezt lehetővé tenné azt az esettől függően „túl sok játékoskal való játék”-nak lehet tekinteni.

Ha büntetőútás közben akármelyik csapat a csereterületen belül vagy a büntetőpadról szabálytalanságot követ el.

Ha a csereterületről felszerelést dobnak be a játéktérre a játék alatt.

Egy játékos a csereterületről, nem csere közben részt vesz vagy megpróbál részt venni a játékban. Ide tartozik az is, ha egy játékos, vagy csapatvezetés tagja kívülről megrúgja a palánkot úgy, hogy az hatással van a játékra.

Egy játékos mezőnyjátékosként szerepel, miután kapusként részt vett ugyanazon a mérkőzésen.

Egy csapatnak szándékosan túl sok játékosa van a játéktéren.

11) Amikor egy mezőnyjátékos tovább használja hibás ütőjét, illetve meghosszabbított vagy megerősített ütővel játszik. (nincs szabálytalanság jelzés)

12) Amikor egy játékos, akinek a felszerelését ellenőrizni készülnek, megpróbálja azt kijavítani vagy kicserélni a felszerelés ellenőrzése előtt. (923)

07 Gólok

EBBEN A FEJEZETBEN

701 Megadott gólok

703 Érvénytelenül szerzett gólok

702 Érvényesen szerzett gólok

701 Megadott gólok

- 1) Egy gól akkor tekintendő megadottnak, ha a szabályoknak megfelelően szerezték, majd a középponton történő húzással megerősítették.**

Minden megadott gól idejét, a gólszerző és a gólpasszt adó játékos számát be kell jegyezni a jegyzőkönyvbe. Gólpasszt adó játékos a gólszerzővel azonos csapatból a gólszerzésben közvetlenül részt vevő játékos lehet. Minden gólnál legfeljebb egy gólpasszt adó játékos jegyezhető be a jegyzőkönyvbe. A hosszabbítás alatt, vagy a játékrész vagy mérkőzés vége után büntetőütésből szerzett gólt nem kell húzással megerősíteni, de a gólt megadottnak kell tekinteni, amikor mindkét játékvezető a középpontra mutat, és a gólt bejegyzik a jegyzőkönyvbe.

- 2) Egy megadott gólt nem lehet érvényteleníteni a húzás elvégzése után.**

Ha a játékvezetők biztosak abban, hogy egy megadott gól szabálytalan akkor azt jelenteni kell.

- 3) Gólt kell ítélni, ha a védekező csapat kapusát mezőnyjátékosra cserélték, és a védekező csapat büntetőütéshez vezető szabálytalanságot követ el. A megítélt gól helyettesíti a büntetőütést. A gólt a mérkőzés jegyzőkönyvébe a támadó csapat azon játékosának kell bejegyezni, aki utoljára érintette a labdát.**

702 Érvényesen szerzett gólok

- 1) Amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a gólvonalon előlről egy mezőnyjátékos szabályos ütése, vagy a kapus kidobása után és a támadó csapat a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte nem követett el szabadütéshez vagy büntetéshez vezető szabálytalanságot.**

Ez magában foglalja:

Amikor a kapu elmozdult az eredeti helyéről és a labda előlről áthaladt a gólvonalon a kapufák jelzése között és a felső kapufa képzeletbeli helye alatt.

Amikor öngól született. Az tekintendő öngólnak, ha egy játékos ütőjével vagy testével aktívan irányítja a saját gólvonalától egyértelműen távolodó labdát a saját kapujába. Ha a vétlen csapat öngólt szerez egy késleltetett kiállítás ideje alatt, a gólt meg kell adni.

Öngólnál a jegyzőkönyvbe, az „OG” bejegyzést kell tenni.

- 2) Amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a gólvonalon előlről, miután a védekező csapat egy játékosának ütőjét vagy testét érintette, vagy a támadó csapat játékosa nem szándékosan irányította a testével a labdát, és a támadó csapat a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte nem követett el szabadütéshez vagy büntetéshez vezető szabálytalanságot.

Ha a játékos szabálytalan ütéssel szerezte a gólt és a hibát csak az után vették észre, hogy a labda áthaladt a gólvonalon, a gólt meg kell adni.

- 3) Amikor egy játékos, aki nincs a jegyzőkönyvbe bejegyezve, részt vesz a gólszerzésben.

A gólszerzés magában foglalja a góllövést és a gólpasszt is.

703 Érvénytelenül szerzett gólok

- 1) Amikor a támadó csapat egy játékosa a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte szabadütéshez vagy büntetéshez vezető szabálytalanságot követ el. (előírt szabálytalanság jelzés)

Ez magában foglalja azt, amikor egy csapat gólt szerez, miközben túl sok vagy kiállított, illetve büntetett játékosa van a játéktéren, és amikor a támadó csapat játékosa szándékosan elmozdította a kaput az eredeti helyéről.

- 2) Amikor a támadó csapat egy játékosa szándékosan rúgja, vagy bármely testrészével irányítja a labdát azelőtt, hogy a labda a kapuba kerülne. Ez érvénytelen akkor is, ha a kapuba kerülés előtt a labda még hozzáért az ellenfél egy játékosához, annak felszereléséhez, vagy a támadó csapat egy játékosához.

Mivel ez nem tekinthető szabálytalanságnak, a játékot húzással kell folytatni.

- 3) Amikor a labda a hangjelzés közben vagy utána halad át a gólvonalon.
- 4) Amikor a labda a kapuba kerül anélkül, hogy a gólvonalon előlről áthaladt volna.
- 5) Amikor a vétkes csapat gólt szerez a késleltetett kiállítás alatt.

A kiállítást végre kell hajtani és a játékot húzással kell folytatni.

08 Következményjelzések

EBBEN A FEJEZETBEN

801 Játékmegszakítás / Időkérés

802 Húzás

803 Beütés / Szabadütés

804 Előnyszabály

805 Büntetőütés

806 Késleltetett kiállítás / Késleltetett büntetőütés

807 Kisbüntetés / Személyi büntetés

808 Végleges kiállítás

809 Gól

810 A játék folytatódik / Szabálytalanul szerzett gól



801 Játékmegszakítás / Időkérés

Az ujjak a tenyérre merőlegesen tartva.



802 Húzás

Az alkarok vízszintesek, tenyérrel lefelé.



803 Beütés / Szabadütés

A kar vízszintesen tartva az előny irányában, a tenyér lefelé.



804 Előnyszabály

A kar az előny irányában, tenyérrel felfelé.



805 Büntetőütés

A karok a fej felett keresztben, kezek ökölbe szorítva.



806 Késleltetett kiállítás / Késleltetett büntetőütés

A kar függőleges, tenyérrel előre.



807 Kisbüntetés / Személyi büntetés

A kar függőleges; kisbüntetés két ujjal, nagybüntetés öt ujjal, 10 perc ökölbe szorított kézzel.



808 Végleges kiállítás

A kar függőleges, piros lappal a kézben.



809 Gól

A kar a kapu irányába mutat, tenyérrel lefelé.



810 A játék folytatódik / Szabálytalanul szerzett gól

A karok vízszintesek, tenyérrel lefelé.

09 Szabálytalanság-jelzések

EBBEN A FEJEZETBEN

901 Ütővel elkövetett szabálytalanságok

902 Magas ütő

903 Ütő, láb vagy lábfej helyezése az ellenfél lábai közé

904 Akasztás

905 Szabálytalan lökés

906 Belemenés az ellenfélbe

907 Durvaság

908 Fogás

909 Feltartás

910 Szabálytalan rúgás

911 Magas rúgás

912 Belépés a kapusterületre

913 Szabálytalan távolság

914 Szabálytalan ugrás

915 Szabálytalan kidobás

916 Szabálytalan beütés / Szabálytalan szabadütés

917 Fekvő játék

918 Kéz

919 Fejelés

920 Szabálytalan csere

921 Ismétlődő szabálytalanságok

922 Passzív játék / Játék késleltetése

923 Sportszerűtlen magatartás



901 Ütővel elkövetett szabálytalanságok

Az egyik kar vízszintesen tartva az előny irányában tenyérrel lefelé, a másik karral egyetlen ütést mér kézzel a nyújtott alkarra.



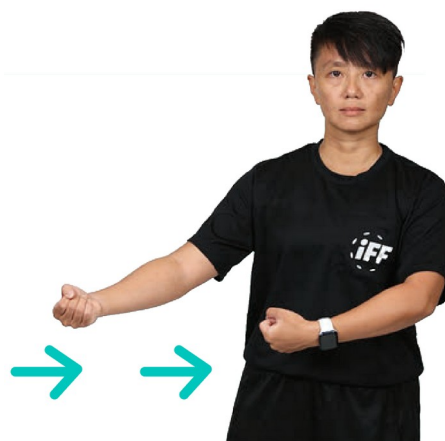
902 Magas ütő

Az ütő fogásának imitálása.



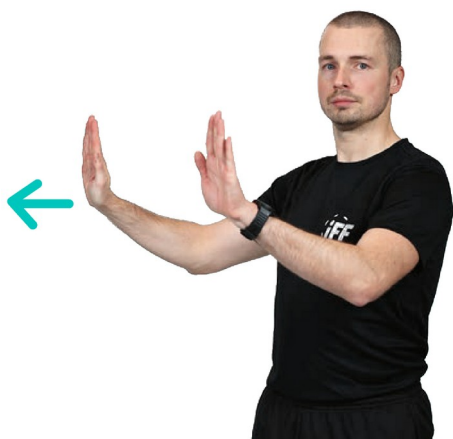
903 Ütő, láb vagy lábfej helyezése az ellenfél lábai közé

Az egyik láb enyhén felemelve, az egyik kar mozgást jelez a felemelt láb alatt.



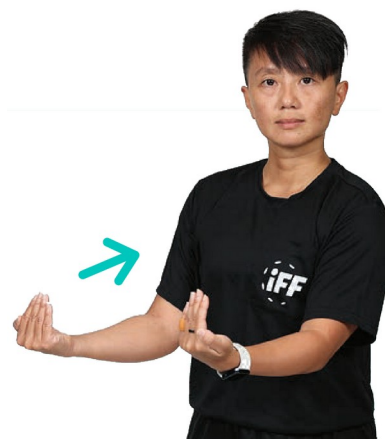
904 Akasztás

Az alkarok vízszintesen tartva, az ütő fogásának és húzó mozdulatának imitálása.



905 Szabálytalan lökés

Egy kézzel is mutatható.



906 Belemenés az ellenfélbe

A kezek kagylószerűen tartva, tenyérrel felfelé, az alkarok hátrahúzva.



907 Durvaság

A kezek ökölbe szorítva, mellkasmagasságban összeérintve, kézfejjel felfelé.



908 Fogás

Az egyik kar vízszintesen tartva az előny irányában tenyérrel lefelé, a másik kézzel a kinyújtott kar csuklóját markolva.



909 Feltartás

Mindkét kar keresztbe téve a mellkas előtt, tenyérrel a test felé.



910 Szabálytalan rúgás

A lábfej kifelé fordítva a bokával egy szinten, rúgó mozdulatot imitálva.



911 Magas rúgás

A lábfej térdmagasságban kifelé fordítva.



912 Belépés a kapusterületre

Mindkét kar a fej felett, az ujjhegyek összeérítésével háromszög alakzatot formálva.



913 Szabálytalan távolság

Vállszélességben, függőlegesen tartott alkarok.



914 Szabálytalan ugrás

A kinyújtott kezeken felfelé néznek a tenyerek, egy felfelé irányuló mozdulattal.



915 Szabálytalan kidobás

Az alkarok vízszintesek, a két tenyér egymás felé néz.



916 Szabálytalan beütés / Szabálytalan szabadütés

A tenyér felfelé, az eredeti szabadütés irányában, majd karmozdítás az ábra szerint.



917 Fekvő játék

A tenyér lefelé, balra-jobbra mozgatva.



918 Kéz

A tenyér előre néz.



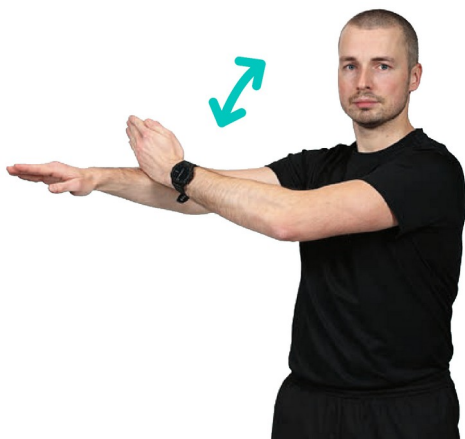
919 Fejelés

Tenyér rátétele a homlokra.



920 Szabálytalan csere

Az alkarok körkörös mozgatása egymás körül.



921 Ismétlődő szabálytalanságok

Az egyik kar vízszintesen tartva az előny irányában tenyérrel lefelé, a másik karral három ütéssel mérve kézzel a nyújtott alkarra.



922 Passzív játék / Játék késleltetése

Az egyik kar egy ujjal kinyújtva a fej fölé, felfelé mutat, és a kar körkörös mozdulatokkal mozog.

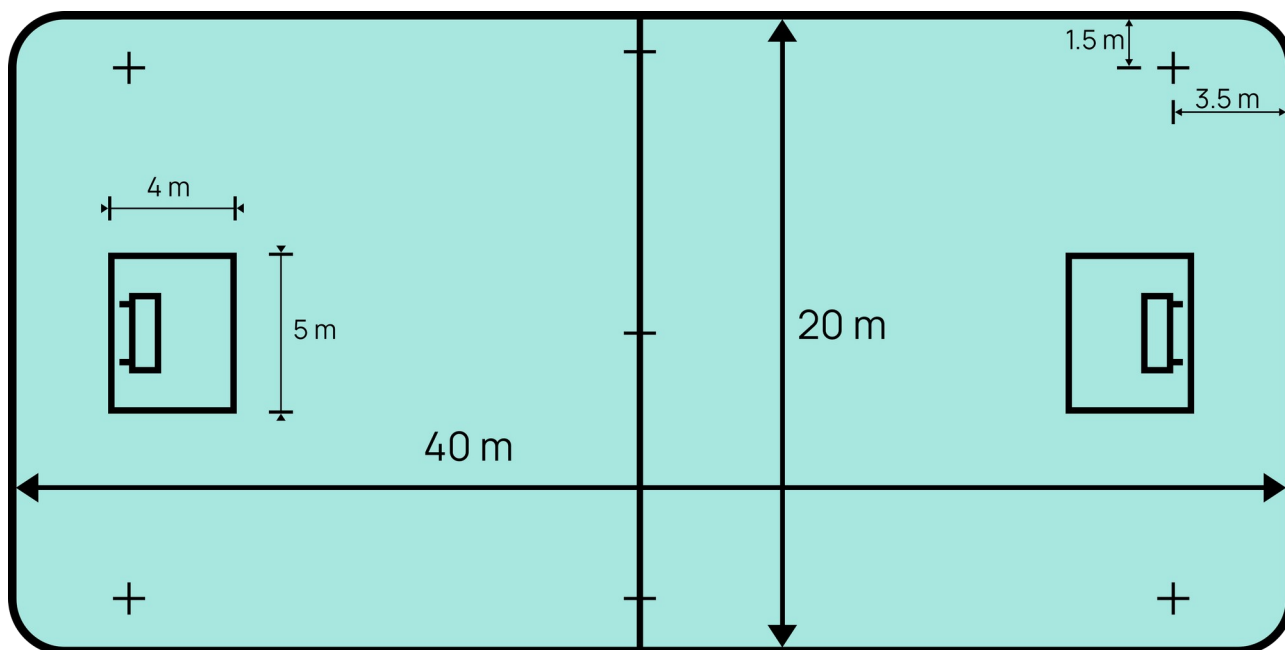


923 Sportszerűtlen magatartás

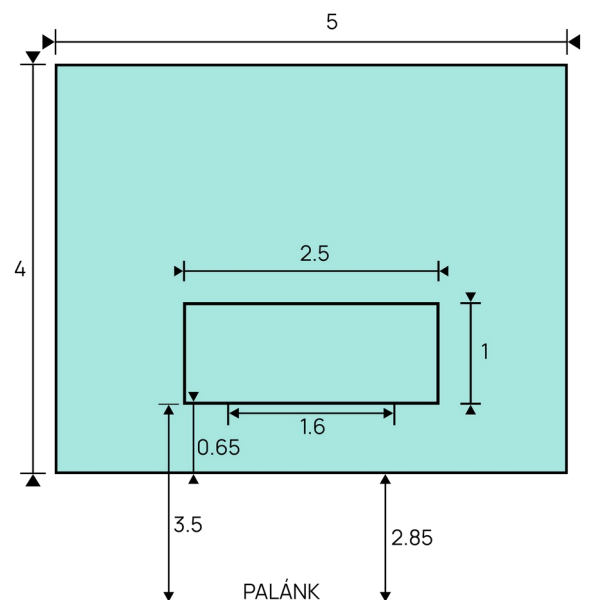
Mindkét kéz csípőre téve.

A játéktér ábrái

A játéktér méretei



A kapuelőtér és a kapusterület



A vonalvastagság értelmezése

Méretbe a vonalszélesség nem tartozik bele.



Méretbe a vonalszélesség is beletartozik.

